



Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería Ciencias y Sistemas

**PLATAFORMA WEB PARA EL APOYO EN LA MEJORA DE LA COMPRENSIÓN LECTORA
EN ALUMNOS DE EDUCACIÓN PRIMARIA**

Gerson David Rojas Maeda
Willy Josué Vásquez Pineda
Asesorados por el Ing. Herman Igor Veliz Linares

Guatemala, octubre de 2020

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA



FACULTAD DE INGENIERÍA

**PLATAFORMA WEB PARA EL APOYO EN LA MEJORA DE LA COMPRENSIÓN LECTORA
EN ALUMNOS DE EDUCACIÓN PRIMARIA**

TRABAJO DE GRADUACIÓN

PRESENTADO A LA JUNTA DIRECTIVA DE LA
FACULTAD DE INGENIERÍA
POR

**WILLY JOSUÉ VASQUEZ PINEDA
GERSON DAVID ROJAS MAEDA**

ASESORADO POR EL ING. HERMAN IGOR VELIZ LINARES

AL CONFERÍRSELES EL TÍTULO DE

INGENIERO EN CIENCIAS Y SISTEMAS

GUATEMALA, OCTUBRE DE 2020

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA



NÓMINA DE JUNTA DIRECTIVA

DECANA	Inga. Aurelia Anabela Cordova Estrada
VOCAL I	Ing. José Francisco Gómez Rivera
VOCAL II	Ing. Mario Renato Escobedo Martínez
VOCAL III	Ing. José Milton de León Bran
VOCAL IV	Br. Christian Moisés de la Cruz Leal
VOCAL V	Br. Kevin Vladimir Armando Cruz
SECRETARIO	Ing. Hugo Humberto Rivera Pérez

TRIBUNAL QUE PRACTICÓ EL EXAMEN GENERAL PRIVADO

DECANA	Inga. Aurelia Anabela Cordova Estrada
EXAMINADOR	Ing. Cesar Rolando Batz Saquimux
EXAMINADOR	Ing. César Augusto Fernández Cáceres
EXAMINADOR	Ing. Herman Igor Véliz Linares
SECRETARIO	Ing. Hugo Humberto Rivera Pérez

Gerson David Rojas Maeda

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA



NÓMINA DE JUNTA DIRECTIVA

DECANA	Inga. Aurelia Anabela Cordova Estrada
VOCAL I	Ing. José Francisco Gómez Rivera
VOCAL II	Ing. Mario Renato Escobedo Martínez
VOCAL III	Ing. José Milton de León Bran
VOCAL IV	Br. Christian Moisés de la Cruz Leal
VOCAL V	Br. Kevin Vladimir Armando Cruz
SECRETARIO	Ing. Hugo Humberto Rivera Pérez

TRIBUNAL QUE PRACTICÓ EL EXAMEN GENERAL PRIVADO

DECANA	Inga. Aurelia Anabela Cordova Estrada
EXAMINADOR	Ing. Luis Fernando Espino Barrios
EXAMINADOR	Ing. Sergio Arnaldo Méndez Aguilar
EXAMINADOR	Ing. William Estuardo Escobar Argueta
SECRETARIO	Ing. Hugo Humberto Rivera Pérez

Willy Josué Vásquez Pineda

HONORABLE TRIBUNAL EXAMINADOR

En cumplimiento con los preceptos que establece la ley de la Universidad de San Carlos de Guatemala, presentamos a su consideración el trabajo de graduación titulado:

PLATAFORMA WEB PARA EL APOYO EN LA MEJORA DE LA COMPRESIÓN LECTORA EN ALUMNOS DE EDUCACIÓN PRIMARIA

Tema que nos fuera asignado por la Dirección de la Escuela de Ingeniería de Ciencias y Sistemas, con fecha 19 de mayo de 2020.

Gerson David Rojas Maeda

Willy Josué Vásquez Pineda

Guatemala, 21 de mayo de 2020.

Ing. Carlos Azurdia
Titular encargado del Curso Seminario de Investigación
Facultad de Ingeniería USAC.

Por medio de la presente hago de su conocimiento que los estudiantes Willy Josué Vásquez Pineda que se identifica con CUI No. 2507 81808 0101 y código estudiantil No. 201313864 y Gerson David Rojas Maeda que se identifica con CUI No. 2713 05673 0101 y código estudiantil No. 201318583 de la Facultad de Ingeniería, USAC, de la Carrera de Ingeniería en Ciencias y Sistemas, a los cuales he apoyado en el desarrollo de su trabajo de investigación de graduación, titulado PLATAFORMA WEB PARA EL APOYO EN LA MEJORA DE LA COMPRENSIÓN LECTORA EN ALUMNOS DE EDUCACIÓN PRIMARIA, como asesor de dicho trabajo, por lo que doy fe de que han cumplido con los requisitos necesarios.

Sin otro particular, me es grato suscribirme.

F:


Ing. Herman Veliz

Ing. Herman Igor Veliz Linares
COLEGIADO No. 4836

Tel. 5402 2579

herman.veliz@gmail.com



Universidad San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería en Ciencias y Sistemas

Guatemala, 19 de mayo del 2020

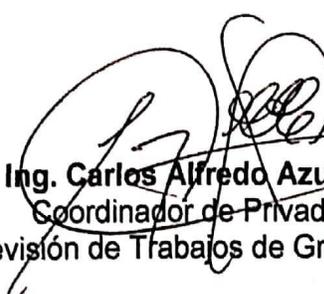
Ingeniero
Carlos Gustavo Alonzo
Director de la Escuela de Ingeniería
En Ciencias y Sistemas

Respetable Ingeniero Alonzo:

Por este medio hago de su conocimiento que he revisado el trabajo de graduación de los estudiantes **WILLY JOSUÉ VÁSQUEZ PINEDA** con carné **201313864** y CUI **2507 81808 0101** y **GERSON DAVID ROJAS MAEDA** con carné **201318583** y CUI **2713 05673 0101**, titulado: **"PLATAFORMA WEB PARA EL APOYO EN LA MEJORA DE LA COMPRESIÓN LECTORA EN ALUMNOS DE EDUCACIÓN PRIMARIA"**, y a mi criterio el mismo cumple con los objetivos propuestos para su desarrollo, según el protocolo.

Al agradecer su atención a la presente, aprovecho la oportunidad para suscribirme,

Atentamente,


Ing. Carlos Alfredo Azurdia
Coordinador de Privados
y Revisión de Trabajos de Graduación



UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS
DE GUATEMALA



FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE INGENIERÍA EN
CIENCIAS Y SISTEMAS

*El Director de la Escuela de Ingeniería en Ciencias y Sistemas de la Facultad de Ingeniería de la Universidad de San Carlos de Guatemala, luego de conocer el dictamen del asesor con el visto bueno del revisor y del Licenciado en Letras, del trabajo de graduación **“PLATAFORMA WEB PARA EL APOYO EN LA MEJORA DE LA COMPRENSIÓN LECTORA EN ALUMNOS DE EDUCACIÓN PRIMARIA”**, realizado por los estudiantes, GERSON DAVID ROJAS MAEDA y WILLY JOSUÉ VÁSQUEZ PINEDA aprueba el presente trabajo y solicita la autorización del mismo.*

“ID Y ENSEÑAD A TODOS”

Msc. Carlos Gustavo Alonzo
Director
Escuela de Ingeniería en Ciencias y Sistemas

Guatemala, 23 de octubre 2020

DTG. 324.2020.

La Decana de la Facultad de Ingeniería de la Universidad de San Carlos de Guatemala, luego de conocer la aprobación por parte del Director de la Escuela de Ingeniería en Ciencias y Sistemas, al Trabajo de Graduación titulado: **PLATAFORMA WEB PARA EL APOYO EN LA MEJORA DE LA COMPRENSIÓN LECTORA EN ALUMNOS DE EDUCACIÓN PRIMARIA**, presentado por los estudiantes universitarios: **Gerson David Rojas Maeda y Willy Josué Vásquez Pineda**, y después de haber culminado las revisiones previas bajo la responsabilidad de las instancias correspondientes, autoriza la impresión del mismo.

IMPRÍMASE:



Inga. Anabela Cordova Estrada
Decana



Guatemala, octubre de 2020

AACE/asga

ACTO QUE DEDICO A:

Mis padres

Virgilio Francisco Rojas Ramírez y Lilian Maeda de la Rosa de Rojas por su apoyo incondicional en todos los aspectos y alentarme para seguir adelante.

Mis hermanos

Jennifer Paola y Jonatan Samuel Rojas Maeda por su ayuda y apoyo durante el transcurso de la carrera.

Mis amigos

Juan Ramon Veleche, Luis Ramírez, Williams Monterroso, Willy Vasquez y Diego Aguilar por su amistad sincera e incondicional apoyo a lo largo de la carrera y consejos.

Gerson David Rojas Maeda

ACTO QUE DEDICO A:

Mis padres

Ofelia Pineda Morales y Francisco Vásquez Cardona por su apoyo incondicional, su apoyo económico, sus sabios consejos y por ser la motivación para seguir adelante.

Mis hermanos

Brian, Alex Vásquez Pineda y Jim Samayoa Pineda por su apoyo durante todos estos años.

Mi familia

Mi abuela Bertha Morales, mis tías y tíos por apoyarme de una u otra manera para seguir adelante.

Mis amigos

Will Maradiaga, Gerson Rojas, Juanra Veleche, Luis Ramírez, Diego Aguilar, José Portillo, y muchos más, por ser una importante influencia en mi carrera, por ser ese grupo tan unido, por estar siempre a mi lado apoyándome y dando consejos y por brindarme una amistad sincera.

Willy Josué Vásquez Pineda

AGRADECIMIENTOS A:

Universidad de San Carlos de Guatemala	Por abrir sus puertas a miles de personas para continuar con sus estudios y ser el <i>alma máter</i> de nuestro pensamiento académico.
Facultad de Ingeniería	Por brindarnos los conocimientos para convertirnos en profesionales.
Mis catedráticos de la Facultad	Por sus conocimientos y por ser una guía en nuestras vidas.
Mi asesor	Ingeniero Herman Veliz por su apoyo en el desarrollo de este trabajo.

ÍNDICE GENERAL

ÍNDICE DE ILUSTRACIONES	V
GLOSARIO	VII
RESUMEN	IX
OBJETIVOS.....	XI
INTRODUCCIÓN.....	XIII
1. SITUACIÓN DE LA COMPRESIÓN LECTORA EN GUATEMALA	1
1.1. El rol de la educación	1
1.2. Evaluaciones nacionales de educación.....	1
2. ESTRATEGIAS PARA ALCANZAR LA COMPETENCIA DE COMPRESIÓN LECTORA	5
2.1. ¿Qué es una estrategia de lectura?.....	5
2.1.1. Beneficios de la comprensión lectora.....	5
2.1.2. ¿Qué tipos de estrategias existen?.....	6
2.2. Proceso de lectura.....	6
2.2.1. Dimensiones fundamentales	7
2.2.2. Características de un texto para que sea comprensible.....	7
2.2.3. Acciones por tomar para lograr la comprensión lectora.....	8
2.2.4. Niveles de comprensión lectora	8
2.3. Evaluación de la competencia lectora	9

3.	PROPUESTA DE LA SOLUCIÓN	11
3.1.	Principal.....	11
3.1.1.	Registro	12
3.1.2.	Ingresar a usuario	13
3.2.	Módulo maestro	13
3.2.1.	Publicaciones	13
3.2.2.	Lecturas	14
3.2.3.	Tareas.....	16
3.2.4.	Alumnos.....	17
3.2.5.	Notas.....	18
3.2.6.	Reportes	19
3.2.6.1.	Top de alumnos	19
3.2.6.2.	Promedio de notas.....	20
3.2.6.3.	Tareas asignadas por mes.....	21
3.2.6.4.	Tareas entregadas frente a no entregadas	21
3.3.	Módulo alumno	22
3.3.1.	Publicaciones	22
3.3.2.	Tareas.....	22
3.3.3.	Compañeros	23
3.3.4.	Notas.....	23
3.4.	Módulo Administrador.....	23
3.4.1.	Usuarios.....	24
3.4.2.	Lecturas	24
3.5.	Calendario.....	24
4.	ESTRUCTURA DEL CÓDIGO FUENTE.....	27
4.1.	Back-end	27
4.1.1.	Configuraciones.....	28

4.1.2.	<i>Middleware</i>	29
4.1.3.	Modelos	29
4.1.4.	Rutas	29
4.2.	<i>Front-end</i>	29
4.2.1.	Configuraciones de usuario	30
4.2.2.	Módulo alumno.....	30
4.2.3.	Módulo maestro	31
4.2.4.	Servicios.....	31
5.	HERRAMIENTAS UTILIZADAS EN LA APLICACIÓN BAJO LA NECESIDAD IDENTIFICADA	33
5.1.	<i>Cloud Computing</i>	33
5.1.1.	Ventajas de <i>Cloud Computing</i>	33
5.1.2.	Desventajas de <i>Cloud Computing</i>	34
5.1.3.	Servicios de <i>Cloud Computing</i>	34
	5.1.3.1. Software como servicio (SaaS).....	34
	5.1.3.2. Plataforma como servicio (PaaS)	35
	5.1.3.3. Infraestructura como servicio (IaaS).....	35
5.2.	Descripción de herramientas por utilizar	35
5.2.1.	Angular 9	35
5.2.2.	NodeJS.....	36
5.2.3.	Express JS	36
5.2.4.	Base de datos MongoDB.....	36
	5.2.4.1. Ventajas de MongoDB	37
	5.2.4.2. Desventajas de MongoDB	38
5.3.	Proveedores de servicios.....	38
5.3.1.	MongoDB Atlas	38
5.3.2.	Google Cloud	39
	5.3.2.1. Ventajas de Google Cloud	39

5.3.2.2.	Desventajas de Google Cloud.....	40
5.4.	Diagrama de la arquitectura de la solución.....	40
5.5.	Especificación de las colecciones en base de datos.....	41
5.5.1.	Colección de usuario.....	41
5.5.2.	Colección de clase	42
5.5.3.	Colección de lectura.....	42
5.5.4.	Colección notas.....	43
6.	SELECCIÓN Y CONFIGURACIÓN DE LAS HERRAMIENTAS	45
6.1.	Configuración de un DNS.....	45
6.1.1.	Registro de un dominio en Google Domains.....	45
6.1.2.	Configuración de un DNS en Google Cloud.....	46
6.2.	Angular 9 para la programación de la plataforma web.....	46
6.2.1.	Angular Material	46
6.2.1.1.	Controles de formulario	46
6.2.1.2.	Componentes de navegación.....	47
6.2.1.3.	Botones e indicadores	48
6.3.	Configuración base de datos en MongoDB Atlas.....	48
6.4.	Configuración máquina <i>host</i> del sistema en la nube.....	49
7.	EVALUACIÓN DEL SISTEMA.....	53
7.1.	Análisis de los resultados	53
7.1.1.	Encuesta a docentes.....	53
	CONCLUSIONES	59
	BIBLIOGRAFÍA	63
	APÉNDICE.....	65

ÍNDICE DE ILUSTRACIONES

FIGURAS

1.	Porcentaje de satisfacción de la prueba de lectura en estudiantes de tercero y sexto primaria.....	3
2.	Porcentaje de satisfacción de la prueba de matemáticas en estudiantes de tercero y sexto primaria.....	4
3.	Página principal.....	12
4.	Publicaciones del docente.....	14
5.	Crear lectura.....	16
6.	Vista de tareas.....	17
7.	Agregar alumnos a clase.....	18
8.	Reporte, top de alumnos.....	20
9.	Reporte, promedio de notas por tarea.....	21
10.	Calendario.....	25
11.	Estructura del back-end.....	28
12.	Estructura del front-end.....	30
13.	Diagrama de arquitectura.....	41
14.	Controles de formulario.....	47
15.	Navegación.....	47
16.	Botones e indicadores en angular.....	48
17.	Panel principal MongoDB Atlas.....	49
18.	Creación de máquina virtual en Google Cloud.....	50
19.	Consola de máquina virtual.....	51
20.	Facilidad de uso.....	54
21.	Contenido correcto.....	55

22.	Interfaz amigable.....	56
23.	Mejora de la competencia lectora	57
24.	Distribución a estudiantes	58

TABLAS

I.	Cantidad de estudiantes evaluados	2
II.	Colección usuarios.....	41
III.	Colección clase	42
IV.	Colección lectura	43
V.	Colección notas	43

GLOSARIO

API	Es un conjunto de subrutinas, funciones y procedimientos ya creados que ofrece alguna biblioteca para ser utilizado.
<i>Back-end</i>	Tecnología encargada de correr del lado del servidor, además es el encargado de manejar la lógica de la aplicación.
<i>Cloud Computing</i>	Esta terminología se utiliza para referirse a servicios que una organización presta a sus clientes y en donde el servicio prestado son recursos de computación a través de internet.
<i>Framework</i>	Es un entorno de trabajo definido con módulos de software que sirve como base de desarrollo de software.
<i>Front-end</i>	Toda tecnología que corre del lado del cliente es el encargado de lo que el cliente puede ver.
<i>Hosting</i>	Es el espacio donde se encuentra un sitio web para que cualquier persona pueda verlo en Internet.

IT	Tecnología informática que abarca los aspectos que tienen que ver con sistemas informáticos computadorizados, particularmente usos de software.
Máquina virtual	Software que simula un sistema operativo y puede ejecutar programas como si fuese una computadora física.
SDK	Kit de desarrollo de software, un conjunto de herramientas de software que le permite al desarrollador crear una nueva aplicación.
<i>Stakeholders</i>	Toda persona interesada con el desarrollo del proyecto.
<i>Token</i>	Cadena de caracteres que tiene un significado para el programa o lenguaje de programación.
UI	Diseño de interfaz de usuario, es el estudio y creación de una interfaz utilizable y amigable.
UX	Experiencia del usuario, es el conjunto de factores y experiencias de la interacción del usuario con la interfaz.

RESUMEN

En este trabajo de graduación se implementó una plataforma web, la cual está enfocada en ser un apoyo para los docentes de educación primaria en donde se les facilite la comunicación y refuerzo de estrategias lectoras con sus alumnos.

La plataforma web busca ser una ayuda para los estudiantes que cursan los grados de primero a sexto primaria o bien cualquier persona con un déficit de comprensión lectora.

Para la realización de la plataforma web se implementaron estrategias que ayudan a alcanzar la competencia lectora, la cual busca incentivar a los lectores a enfocarse en la lectura que se les presenta, haciendo uso de ejercicios mentales que en pequeñas proporciones les trae beneficios.

Se realizaron pruebas de aceptación y de usabilidad sobre la plataforma para entender de manera acertada el refuerzo y ayuda que provee para los estudiantes y maestros, de igual manera determinar si la plataforma ha sido enfocada de la manera correcta.

OBJETIVOS

General

Implementar una solución de software que facilite la comunicación y organización de los maestros con los alumnos, la cual ayude a mejorar las habilidades y comprensión en la lectura.

Específicos

1. Ofrecer una plataforma web de libre acceso enfocada a la lectura para los estudiantes y maestros.
2. Determinar la situación actual de la educación a nivel primario enfocada a las competencias lectoras.
3. Retroalimentar a los estudiantes y maestros mediante un sistema de notas y del progreso de cada alumno en cada clase dirigida por el maestro.
4. Proveer a los maestros una forma alternativa para evaluar y desarrollar las habilidades de sus estudiantes en el aspecto de la lectura.
5. Verificar el refuerzo real que provee la plataforma web en estudiantes de nivel primario.

INTRODUCCIÓN

En la actualidad el Ministerio de Educación de Guatemala implementa un CNB (Currículo Nacional Base) en donde busca establecer una metodología que conlleve a que los estudiantes tengan un grado de comprensión lectora aceptable. Sin embargo, muchas de estas estrategias no poseen una retroalimentación adecuada para determinar el progreso de cada estudiante.

Hoy en día los recursos informáticos se han vuelto vitales en la sociedad, muchas instituciones educativas no los toman en cuenta a la hora de implementar las estrategias de educación, debido al costo de los sistemas informáticos y a la poca preparación de los docentes para el uso de estos. Es de suma importancia que las instituciones tengan diferentes alternativas para su docencia, que sean virtuales y de libre acceso.

Una plataforma web enfocada al tema de educación, determinada en ayudar y proveer herramientas de fácil usabilidad tanto para maestros y estudiantes, la cual sea independiente al centro educativo aportará a la sociedad un medio de gran valor, que permitirá desarrollar diferentes habilidades para todos los usuarios de esta.

La implementación de una plataforma es una alternativa que puede tener un alto impacto para mejorar las habilidades de los estudiantes y su comprensión lectora, además de llegar a muchas más personas haciendo uso de la portabilidad que presenta una plataforma web.

1. SITUACIÓN DE LA COMPRESIÓN LECTORA EN GUATEMALA

1.1. El rol de la educación

El rol de la educación es de vital importancia en una sociedad porque genera cultura, aumenta la competencia salarial, por consiguiente, disminuye los índices de pobreza. La educación contribuye a crear una sociedad de bien, disminuye las tasas de robos y muertes, y propicia una mejor calidad de vida.

En un sistema educativo con carencias es imposible apreciar los avances de una sociedad, en donde la falta de oportunidad y desigualdades para las personas provoca una exclusión para buena parte de la población. En consecuencia, una educación precaria, determina la capacidad de desarrollo social y económico de una nación. Actualmente los países con mejor índice de calidad de vida son aquellos que han logrado fundamentar su progreso en el conocimiento.

1.2. Evaluaciones nacionales de educación

El Ministerio de Educación de Guatemala (Mineduc) posee una dirección ejecutora del Vicedespacho de Diseño y Verificación de la Calidad Educativa (Digeduca), encargada de velar y ejecutar los procesos de evaluación e investigación en la rama de la educación, para asegurar la calidad educativa por medio del acopio de información puntual y apropiada para la toma de decisiones.¹

¹ FLORES, Mónica Genoveva. *Construcción de las pruebas de lectura usadas en la evaluación nacional de primaria*. p.3.

La Digeduca realiza evaluaciones para determinar la situación actual de los estándares de la educación y poder contribuir a la retroalimentación del Curriculum Nacional Base (CNB). Las evaluaciones pueden brindar información precisa para establecer acciones fundamentadas para la mejora del sistema educativo. Estas evaluaciones van dirigidas a los estudiantes graduandos del nivel diversificado, tercero básico, sexto y tercero primaria, donde se examinan dos materias: matemáticas y lectura.

Las evaluaciones se han implementado desde 2006, recolectando toda la información necesaria para los siguientes años e ir mejorando año con año. En 2013 se realizaron las pruebas por parte de Digeduca, a nivel nacional, en los 22 departamentos de Guatemala.

Tabla I. **Cantidad de estudiantes evaluados**

Año	Tercero primaria	Sexto primaria
2013	20 139	19 001

Fuente: elaboración propia, empleando Microsoft Office Word.

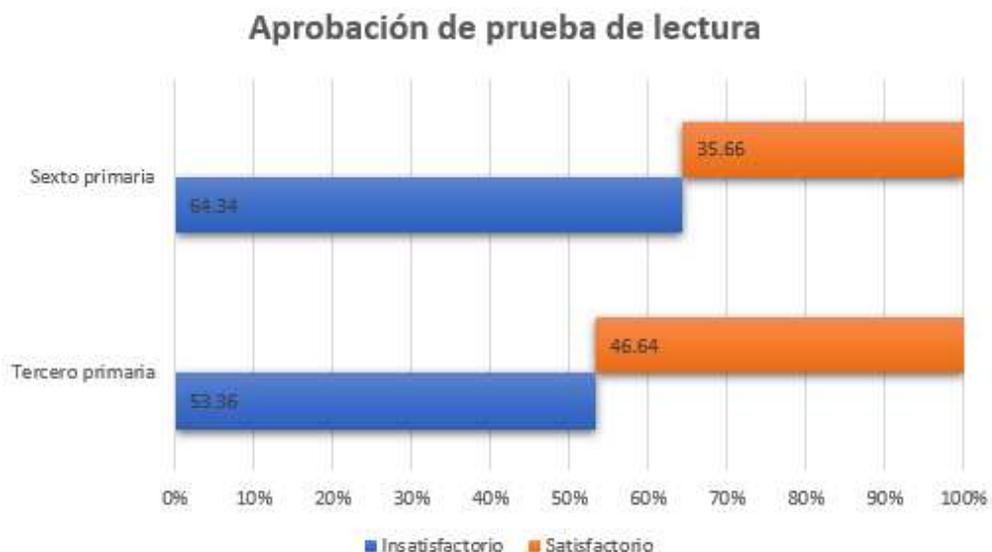
Las evaluaciones de lectura están orientadas a determinar la capacidad de los estudiantes en la búsqueda de información e interpretación del contenido de las lecturas presentadas. La lectura conlleva a la comprensión literaria y la reflexión sobre el contenido de estos, identificar la intención del autor.

En el ámbito de las matemáticas, las evaluaciones van orientadas a establecer la capacidad para análisis, razonamiento y comunicación de ideas de manera efectiva mediante el planteamiento, la formulación y la resolución de problemas matemáticos.

1.2.1. Resultados en el área de lectura

En las evaluaciones a los estudiantes de tercero y sexto primaria, cinco de cada diez, y seis de cada diez, estudiantes evaluados, respectivamente, no lograron superar la prueba de lectura. Este es un índice alarmante para la educación en Guatemala, lo cual indica que los estudiantes presentan grandes dificultades para el dominio de las competencias y contenidos de lectura.

Figura 1. **Porcentaje de satisfacción de la prueba de lectura en estudiantes de tercero y sexto primaria**



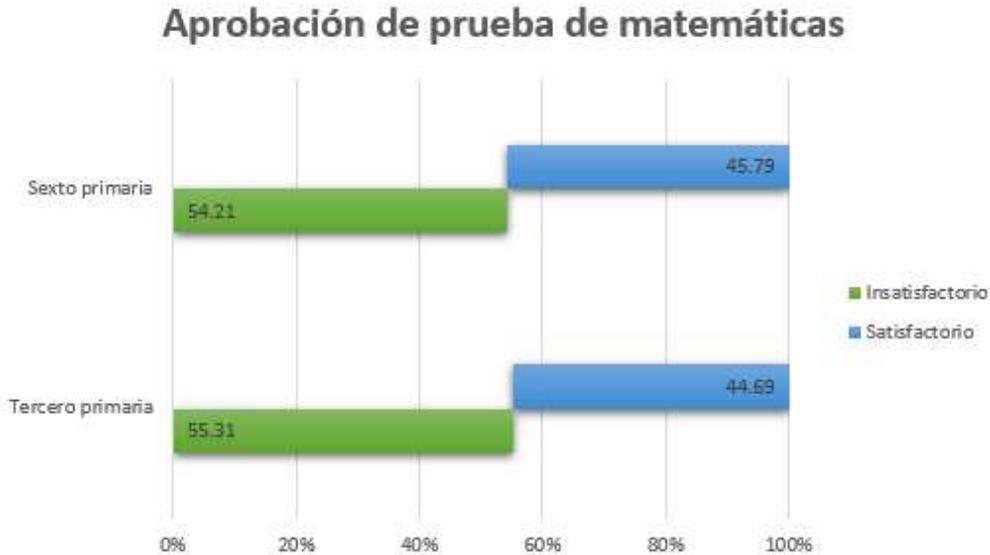
Fuente: elaboración propia, empleando Microsoft Office.

1.2.2. Resultados en el área de Matemáticas

Para los estudiantes de tercero en el área de matemáticas, se tiene una aprobación de cuatro de cada diez estudiantes, y en los estudiantes de sexto con una aprobación de cuatro de cada diez. Con estos resultados se demuestra una

carencia en el área de matemáticas, donde, estadísticamente, reprobaban más estudiantes que los que logran aprobar la evaluación.

Figura 2. **Porcentaje de satisfacción de la prueba de matemáticas en estudiantes de tercero y sexto primaria**



Fuente: elaboración propia, empleando Microsoft Office.

Es importante analizar la precariedad de la educación en Guatemala a nivel primario, demostrando que una sociedad no progresa sin educación, por lo cual, es importante implementar diferentes alternativas que favorezcan y refuercen la manera de cómo se consiguen mejores resultados en la educación guatemalteca.

2. ESTRATEGIAS PARA ALCANZAR LA COMPETENCIA DE COMPRENSIÓN LECTORA

2.1. ¿Qué es una estrategia de lectura?

Una estrategia es un plan específico, siguiendo una serie de pasos o de conceptos que tienen como fin la consecución de un objetivo determinado.

Teniendo una definición de estrategia se puede decir que una estrategia de lectura es aquella técnica que se utiliza para abordar comprender el texto y obtener la información que se busca a la vez que se disfruta de la lectura.

2.1.1. Beneficios de la comprensión lectora

Entre los beneficios de utilizar una estrategia de comprensión lectora están:

- Adquisición de conocimientos a lo largo de todo el proceso educativo.
- Desarrollo de personalidad y socialización.
- Mejora de la competencia lingüística y el aumento del vocabulario.
- Fomento de una posición crítica y reflexiva frente a lo que se lee y frente a la realidad.
- Capacidad de participar plenamente en la sociedad, gracias a la habilidad de entender y evaluar la información escrita.

- Aumento de la motivación lectora.

2.1.2. ¿Qué tipos de estrategias existen?

Entre las estrategias para aumentar la comprensión lectora están:

- Control de la comprensión: depende mucho del lector, ya que tiene que saber en qué momento pedir ayuda cuando no entiende algo de lectura. Antes de realizar la lectura correspondiente deben imaginar que puede tratar, para así tener una mejor comprensión y lograr inferir de qué se trata la lectura.
- Uso de mapas/gráficos: los organizadores gráficos ilustran conceptos y relaciones entre conceptos en un texto o mediante diagramas. Pueden ayudar a centrar conceptos y entender cómo se relaciona con otros conceptos.
- Contestar preguntas: pueden ser eficaces ya que dan a los estudiantes un propósito en la lectura, enfocan la atención en lo que tienen que aprender y animan a los lectores para monitorear su comprensión.
- Resumir: requiere que los lectores identifiquen qué es lo importante del texto y además que lo logren escribir con sus propias palabras.

2.2. Proceso de lectura

Durante la lectura, los lectores enriquecen su mente con distintos tipos de información o ideas, las cuales pueden carecer de sentido o no.

2.2.1. Dimensiones fundamentales

- El lector: las capacidades, conocimientos y estrategias que este posee y aporta a la lectura.
- El texto: cualquier estímulo que pueda ser leído.
- La actividad de comprensión que realiza el lector sobre el texto: tiene 3 componentes básicos, los propósitos del lector, las actividades o procesos mentales que realiza durante la lectura y las consecuencias que la lectura tiene para el lector en términos de nuevos aprendizajes y experiencias.

2.2.2. Características de un texto para que sea comprensible

- Coherencia: es la característica que confiere unidad al texto. Utilizando palabras como conectores (asimismo, además, también) podemos ver que un texto es comprensible y también indican en qué parte del texto estamos, si está empezando, terminando o en el intermedio.
- Conectividad: es la coherencia entre una oración del texto y la anterior o la siguiente. Permite establecer relaciones entre las oraciones e incorporar la información nueva que va apareciendo en el texto.
- Cohesión: es el principio por el cual se conectan entre sí las palabras que forman parte de un texto e incluye todos los procedimientos que sirven para marcar relaciones entre los elementos superficiales del mismo.

2.2.3. Acciones por tomar para lograr la comprensión lectora

- Evaluación inicial: ver el grado o nivel de comprensión de lectura que se tiene mediante una evolución.
- Práctica: utilizar diferentes textos, tratando siempre de mejorar el tiempo de lectura y a la vez lograr comprender lo más posible.
- Interpretar claves del paratexto: el paratexto son todas aquellas cosas que el editor del texto da para entender la lectura sin haber leído el texto (índice, imágenes, tablas). Viendo estos paratextos se puede predecir de qué se tratará la lectura y mentalizarse en lo que se va a leer y eso ayudará a entender de mejor forma el contexto.
- Evaluaciones periódicas: realizar una evaluación con preguntas después de leer el texto para dejar en evidencia cuánto del texto se logró comprender.

2.2.4. Niveles de comprensión lectora

- Nivel 1: comprensión literal, donde se recupera la información explícitamente planteada en el texto y se le organiza mediante clasificaciones, resúmenes y síntesis. Se centra en las ideas e información que está explícitamente expuestas en el texto, por reconocimiento o evocación de hechos.
- Nivel 2: inferencial, agregar más al texto y enriquecer la lectura con experiencias pasadas o más información.

- Nivel 3: crítico, se emiten juicios sobre el texto leído, lo aceptamos o rechazamos, pero con fundamentos. Intervienen la formación de lector, su criterio y el conocimiento de lo leído.
- Nivel 4: apreciativo, lograr llevar los hechos que suceden en el texto a un nivel donde se muestren las emociones debido a lo leído.
- Nivel 5: creador, donde se hace algo relacionado con el texto, como puede ser una obra de teatro, agregar un texto para complementar la lectura, realizar una película, y otros.

2.3. Evaluación de la competencia lectora

Para determinar el avance que cada estudiante tiene respecto de la competencia lectora, existen distintas maneras que los docentes toman en consideración a la hora de emitir un juicio sobre el progreso. Entre los puntos claves están:

- Ideas principales: el estudiante debe encontrar y entender con claridad las ideas principales que se le presentan.
- Sintetizar ideas: determinar las ideas y exponer de manera entendible las ideas de la lectura.
- Opinión propia: el lector debe ser capaz de generar una opinión propia sobre la lectura a partir de su experiencia.

Existen diferentes maneras en las que el docente es capaz de establecer los anteriores puntos, desde una charla sobre la lectura hasta cuestionarios

escritos. De los más practicados en la actualidad por los docentes son los cuestionarios al finalizar cada lectura, estos ayudan a proveer al docente de una idea no concreta pero sostenible sobre lo que el estudiante acaba de leer.

3. PROPUESTA DE LA SOLUCIÓN

La solución propuesta consiste en una plataforma web enfocada en la educación primaria, de fácil acceso y gratuita; fomentar la competencia lectora en estudiantes de nivel primario, con estrategias de aprendizaje que provean de nuevos conocimientos y reforzamiento de las habilidades para obtener una mejor competencia lectora. Esta plataforma web se enfoca en las destrezas cognitivas y metacognitivas de los estudiantes, proveyéndoles una alternativa diferente a las utilizadas en un centro escolar.

Esta plataforma está dedicada a los docentes y estudiantes de primaria, especialmente a los alumnos que tienen algún déficit en la competencia lectora, a las personas que quieren mejorar sus habilidades en la comprensión lectora, a las personas que quieren seguir un programa guiado para leer y comprender un texto. Los docentes pueden utilizar la plataforma para diseñar un programa para los estudiantes basados en las notas que han obtenido, pudiendo comunicar no solo por las lecturas sino por medio de publicaciones que todos los estudiantes pueden ver, dando consejos de cómo mejorar.

3.1. Principal

La página principal está ambientada al tema de la educación mostrando imágenes y frases relacionadas al mismo, haciendo un diseño acorde al propósito de la plataforma web.

Tanto el docente como el estudiante tienen la posibilidad de crear un nuevo registro de usuario para el acceso a la plataforma, de igual forma, desde esta misma página principal el usuario es capaz de realizar el ingreso a su usuario.

Figura 3. **Página principal**



Fuente: elaboración propia, empleando Angular Material.

3.1.1. **Registro**

Para el registro de nuevos usuarios se deben proporcionar los siguientes datos personales:

- Nombres del usuario con longitud mínima de 2 caracteres.
- Apellidos del usuario con longitud mínima de 2 caracteres.
- Género: masculino o femenino.
- Tipo de usuario: alumno o maestro.
- Fecha de nacimiento.
- Correo válido.
- Contraseña con longitud mínima de 6 caracteres.
- Correo padre, esta opción estará únicamente visible si el tipo de usuario por crear es alumno.

Una vez llenados los campos el botón de aceptar se habilitará para que el usuario proceda a crear su registro en la plataforma.

3.1.2. Ingresar a usuario

Desde la página principal el estudiante o docente podrá acceder a su usuario, donde deberá proveer su correo y contraseña previamente creados en el registro de la plataforma.

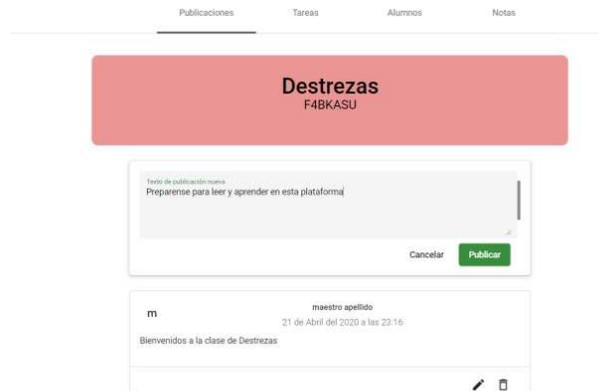
3.2. Módulo maestro

El módulo maestro contiene todas las acciones que los maestros pueden realizar en la plataforma, como, por ejemplo: crear clases, crear, editar y eliminar tareas, agregar alumnos, agregar nuevas lecturas. Todas las acciones están disponibles para los maestros de una forma agradable e intuitiva.

3.2.1. Publicaciones

El docente tendrá la posibilidad de realizar publicaciones de clase, las cuales se verán reflejadas en tiempo real a los alumnos asignados a dicha clase. En esta interfaz el docente puede indicar el nuevo mensaje que desea comunicar a todos sus alumnos. Las publicaciones se ordenan desde la más reciente a la más antigua. Adicionalmente el docente puede editar y eliminar cualquier publicación que escoja.

Figura 4. **Publicaciones del docente**



Fuente: elaboración propia, empleando Angular Material.

3.2.2. **Lecturas**

Las lecturas se pueden clasificar en 5 niveles: muy fácil, fácil, intermedio, difícil y muy difícil. El docente es capaz de alimentar la colección de lecturas, las cuales pueden ser utilizadas por otros docentes, puede crear las lecturas y elegir el nivel de dificultad de esta.

El maestro puede observar todas las lecturas existentes, sin embargo, solo podrá editar las que son de su autoría. Si un maestro considera inapropiada alguna lectura, tendrá la posibilidad de reportar, la cual será evaluada y modificada por el usuario administrador, esto para mantener la plataforma con lecturas que cumplan los objetivos a los que fija la plataforma.

En el proceso de crear una nueva lectura, el docente podrá asignarle el nivel que tendrá la lectura, un título, una categoría, un resumen y el texto de la lectura. Para ingresar el texto de la lectura se tienen tres opciones disponibles:

- Ingreso manual: esta opción permite al docente ingresar el texto de manera directa, ya sea que sea escribiéndolo el mismo o bien pegando algún texto previamente copiado.
- Archivo PDF: esta característica permite que el docente seleccione un archivo con formato PDF desde sus archivos locales, convirtiendo el texto contenido en el archivo en texto editable en la plataforma.
- Imagen: la plataforma web permite la carga de una imagen almacenada en los archivos locales del docente, y esta será convertida a texto; haciendo que el proceso de transcribir una lectura sea eficiente para el docente.

Además, se tiene la capacidad de almacenar un cuestionario con cantidad de preguntas y respuestas indefinidas dentro de cada lectura, con puntuación por cada pregunta igual, en donde el docente puede agregar o no un cuestionario acorde a la lectura. Este será el cuestionario que se le presentará al estudiante cada vez que tome una lectura. Las preguntas están destinadas a que el lector identifique:

- Propósito de la lectura
- Personajes en la lectura
- Escenarios en el cual se desarrolla la lectura
- Eventos o problemas sucedidos
- Reconocer la estructura de la lectura
- Ideas principales

Figura 5. Crear lectura

The screenshot shows a web interface for editing a reading. At the top, there is a title 'Editar una lectura' and a 'Guardar' button. The interface is divided into two main sections: 'General' and 'Preguntas'.

General Section:

- There is a toggle switch for 'Cuestionario' which is turned on.
- 'Tema de la lectura' is set to 'Infantil' and 'Nivel de lectura' is set to 'Difícil'.
- 'Nombre de la lectura' is 'Cerezas'.
- 'Resumen' is 'La historia de un pequeño y su gusto por las cerezas'.
- There is a button 'Agregar texto de una imagen o pdf'.
- 'Texto de la lectura' contains a story about Juanito and cherries, and a question: '¿Qué tenía Juanito igual que las cerezas?'.

Preguntas Section:

- The question is '¿Qué tenía Juanito igual que las cerezas?'.
- There are three multiple-choice options:
 - Sus ojos
 - Sus labios
 - Su piel
- There is a button 'Agregar una respuesta'.
- Below, there is another question: '¿Cuál es la afirmación verdadera?' with three options:
 - Había un solo cerezo
 - Había varios cerezos
 - Había pocas cerezas

Fuente: elaboración propia, empleando Angular Material.

Adicional, el docente tiene la posibilidad de modificar y eliminar cualquier lectura que sea de su autoría, mostrando una interfaz igual al crear lectura.

3.2.3. Tareas

Cuando el maestro desea establecer una nueva tarea para los alumnos, deberá asignarle un título, instrucciones, un tema relacionado a la lectura, donde tiene la posibilidad no seleccionar ningún tema, escoger un tema previamente creado o bien crear un nuevo tema.

Además, las tareas tienen una fecha de inicio y una fecha de finalización y estarán activas durante el tiempo establecido previamente. Esta medida permite calendarizar las tareas y tener un orden en el cronograma de cada docente que mejorará la comprensión lectora de cada estudiante, las cuales pueden ser tomadas como retos para los estudiantes y superarse en cada lectura.

El maestro es capaz de elegir una lectura, de la colección de lecturas, escogiendo la que considere adecuada para sus estudiantes.

Adicional a la creación de lecturas, el docente tiene la posibilidad de editar únicamente las tareas que aún no llegan a su fecha de inicio, con esto se evita que un docente edite o elimine una tarea que ya haya sido tomada por un estudiante.

Figura 6. **Vista de tareas**



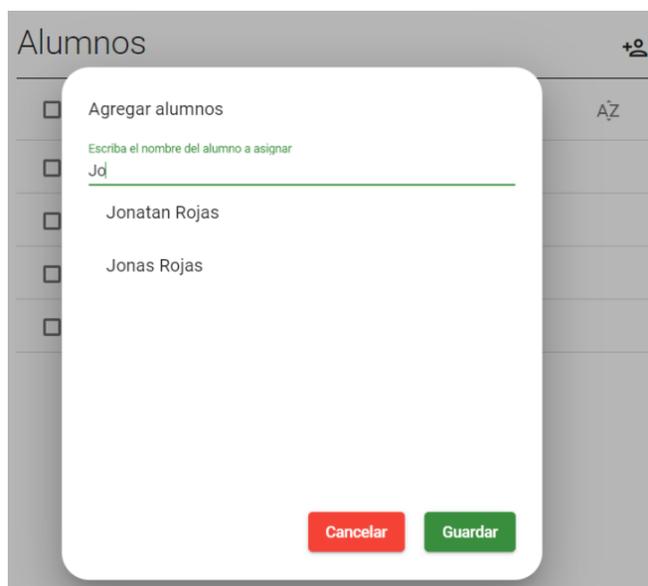
Fuente: elaboración propia, empleando Angular Material.

3.2.4. Alumnos

Para que el docente tenga identificados a los alumnos que tiene asignados a cada clase, se le muestran de manera ordenada todos los estudiantes pertenecientes, con la posibilidad de ordenarlos ascendente o descendientemente por nombres. Asimismo, puede desasignar a los alumnos que el docente seleccione.

Desde esta misma interfaz, el docente puede agregar a los alumnos que él desee, en donde al ir escribiendo el nombre del alumno estos se irán filtrando según los caracteres ingresados.

Figura 7. **Agregar alumnos a clase**



Fuente: elaboración propia, empleando Angular Material.

Para tener una comunicación personal con los estudiantes, el docente tiene la posibilidad de enviar mensajes por correo electrónico, en donde deberá indicar el asunto y el mensaje que desea comunicar. Este mensaje será enviado desde el correo de la aplicación, al correo de todos los alumnos que el docente seleccione.

3.2.5. **Notas**

Para determinar cómo mejoran los estudiantes en la competencia lectora, la plataforma posee un apartado en donde se muestra la nota y cuánto tiempo le tomó al alumno terminar la tarea, con lo cual puede ver cuánto han mejorado y si

necesitan refuerzo en algún área en específico para que las siguientes tareas sean para trabajar o reforzar las áreas que el alumno tiene dificultad.

Para que el mejoramiento sea continuo y no sea responsabilidad únicamente del maestro, se podrá tener comunicación con los padres de los alumnos, ya que el maestro podrá enviar las notas a los padres y también por medio de correo electrónico podrá enviarle algún mensaje correspondiente a la clase y al alumno. Cuando un maestro deja una tarea se envía un correo al padre y al alumno notificándole las instrucciones de la tarea y las fechas que tiene.

3.2.6. Reportes

Una mejor representación del avance y mejora de los alumnos en las habilidades de competencia lectora, son los reportes, los cuales le indican de una manera más grafica maestro el progreso al maestro.

3.2.6.1. *Top de alumnos*

En este reporte se muestra, a través de una tabla, en orden descendente, a todos los alumnos con el promedio de sus notas en cada tarea. Este reporte le ayuda al maestro a identificar a los alumnos con déficit en la lectura y enfocarse en que ellos aumenten sus habilidades lectoras.

Figura 8. Reporte, *top* de alumnos

Busca por alumno _____

Top	Nombre	Promedio
1	Jonatan Rojas	30
2	Rocky Balboa	24
3	Mauricio Hernandez	9
4	David Maeda	6
5	Williams Monterroso	6

Alumnos por página 5 1 - 5 of 7 < >

Fuente: elaboración propia, empleando Angular Material.

3.2.6.2. Promedio de notas

En este reporte se muestra, de manera gráfica lineal, el promedio de notas obtenido por todos los alumnos por cada tarea asignada por el maestro. De manera que el maestro identifique el avance de los alumnos según cada tarea, con la cual podrá asignar lecturas de mayor o menor dificultad, según el promedio.

Figura 9. **Reporte, promedio de notas por tarea**



Fuente: elaboración propia, empleando Angular Material.

3.2.6.3. Tareas asignadas por mes

En este reporte el maestro tendrá una vista, por medio de gráfica de barras, la cantidad de tareas que ha asignado por mes. Con este reporte el maestro tendrá claridad acerca de si se deben asignar más o menos tareas por mes para mejorar las habilidades lectoras de los alumnos.

3.2.6.4. Tareas entregadas frente a no entregadas

En este reporte el maestro puede observar la cantidad de tareas entregadas y las tareas que no se entregaron. Esto ayuda a determinar el porcentaje de aceptación de los alumnos por las tareas y así adecuar el contenido y motivación de los alumnos.

3.3. Módulo alumno

El módulo alumno contiene todas las acciones que los alumnos pueden realizar en la plataforma, como, por ejemplo: ingresar a clases, tomar tareas, ver sus notas, ver publicaciones de los maestros, asignarse a nuevas clases y otras. Todas las acciones están disponibles para los maestros de una forma agradable e intuitiva.

3.3.1. Publicaciones

Para garantizar una correcta comunicación entre el maestro y el alumno se tienen diferentes opciones en la plataforma. En la sección de publicaciones el alumno puede observar todas las publicaciones realizadas por el maestro de clase, las cuales se ven reflejadas en tiempo real. Estas publicaciones se ordenan desde la publicación más reciente a la más antigua.

3.3.2. Tareas

Las tareas son de vital importancia para la plataforma web, ya que por este medio el alumno podrá desarrollar sus habilidades y competencias lectoras. Al iniciar cada tarea los alumnos podrán leer la lectura, establecida por el maestro, el tiempo que sea necesario y podrán visualizar un cronómetro que se detendrá hasta que los alumnos terminen de leer y responder las preguntas o bien cuando pulsen el botón terminar.

Una vez finalizada la lectura, el alumno puede pasar a responder las preguntas relacionadas con la lectura, si el alumno decide regresar a leer la lectura de nuevo, perderá 10 puntos por cada vez que lo haga. Los puntos de la lectura se dividirán entre la cantidad de preguntas de un total de 100 puntos.

La nota es mostrada al alumno conforme avance respondiendo preguntas; si el alumno cierra la lectura o sucede algo que lo fuerce a salir obtendrá la nota que lleva hasta el momento. Para ver su progreso habrá un apartado de notas de todas las tareas que ha realizado en esa clase.

3.3.3. Compañeros

En esta sección el alumno podrá identificar a sus compañeros de clase, los cuales se muestran ordenados alfabéticamente por nombre. De igual modo que el módulo maestro, el alumno es capaz de ordenar la lista de compañeros ascendente o descendientemente por nombres

3.3.4. Notas

El alumno posee un apartado en donde se muestra las notas y cuánto tiempo le tomó para terminar cada tarea, con lo cual puede ver su progreso en la clase con respecto de su puntaje y la cantidad de tareas. Esto le dará una perspectiva más clara sobre su rendimiento en la clase.

3.4. Módulo Administrador

Este módulo está destinado a los desarrolladores o personal administrador de la aplicación, que tengan conocimiento de todo el funcionamiento y herramientas que la aplicación utiliza para funcionar. En este módulo se puede dividir en dos secciones: usuarios y lecturas.

3.4.1. Usuarios

El usuario administrador tendrá la capacidad de listar todos los usuarios registrados en la aplicación, donde es posible separarlos por maestro, alumno y administrador. Además, el administrador tiene la capacidad de enviar un correo a los usuarios registrados.

3.4.2. Lecturas

Es de mucha importancia en la plataforma web, ya que en esta sección se podrán ver y editar todas las lecturas registradas en la plataforma. Se pueden filtrar las lecturas por los temas creados por cada maestro y también las lecturas reportadas por los maestros.

El usuario administrador es el responsable de mantener las lecturas de acuerdo con los propósitos de la plataforma. Es necesario que el administrador ingrese frecuentemente y revise las lecturas que han sido reportadas.

3.5. Calendario

Tanto el alumno como el maestro tendrán a su disposición un calendario el cual les resaltará las fechas en las que se tiene una tarea. El calendario muestra todas las tareas que el usuario tiene pendientes por realizar; las tareas ya realizadas o vencidas no serán colocadas en el calendario.

Figura 10. **Calendario**

Calendario 

Abril 2020

Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	2	3	3	3
3	7	9	9	10	10	10
10	10	10	8	5	1	2

Fuente: elaboración propia, empleando Angular Material.

4. ESTRUCTURA DEL CÓDIGO FUENTE

La plataforma web fue desarrollada haciendo la separación del *back-end* y el *front-end*. El *back-end* se encarga de manejar todas las peticiones *del front-end*, gestionando los datos y la lógica de la plataforma. El *front-end* es la interfaz de usuario, la lógica y toda la interacción.

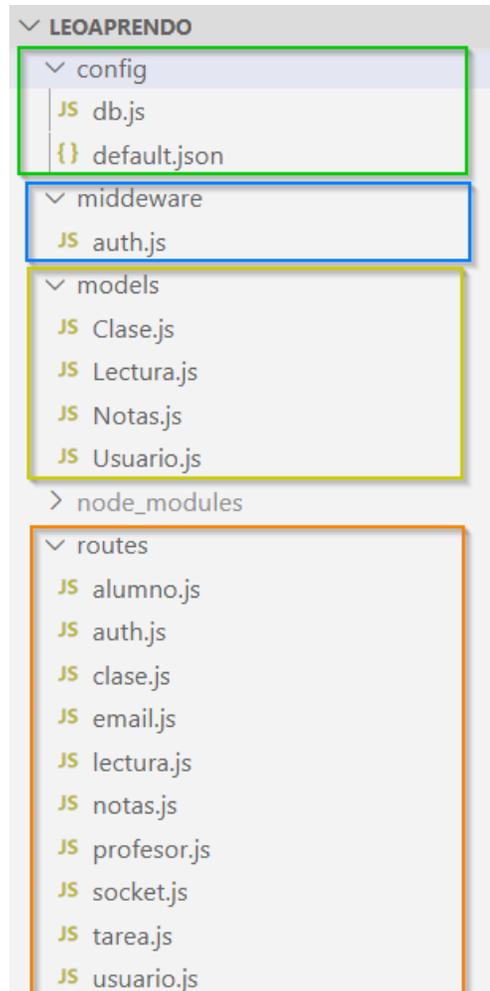
El *back-en* de la plataforma web está construido con NodeJS, este expone una API la cual es utilizada por el *front-end* para el manejo de la interacción con el usuario. El *front-end* está desarrollado en Angular, el cual se comunica con la *API* expuesta por el *back-end*.

4.1. *Back-end*

A continuación, se mencionan las secciones principales con lo cual está estructurado el *back-end*, detallando la estructura funcional implementada en la plataforma web.

En la siguiente figura se muestra cómo está conformada la estructura del *back-end*.

Figura 11. Estructura del *back-end*



Fuente: elaboración propia, empleando Visual Studio Code.

4.1.1. Configuraciones

Especifica las configuraciones relacionadas con la base de datos y configuraciones generales de la plataforma.

Realiza la conexión a la base de datos MongoDB de Atlas, además contiene la configuración utilizada por la herramienta Google Vision, la cual permite la conversión de las imágenes en texto.

4.1.2. Middleware

El *middleware* es un intermediario entre las peticiones que se realizan al servidor de *back-end*. El *middleware* implementado es el encargado de realizar las gestiones de autenticación de las peticiones, permite identificar si las peticiones son generadas de manera correcta y con los recursos necesarios para proceder a la ruta destinada.

4.1.3. Modelos

Los modelos en el *back-end* se utilizan para definir la estructura de las colecciones en MongoDB de Atlas. Cada colección está definida para la eficiente gestión de la información.

Las colecciones en MongoDB están especificadas en formato JSON, el cual permite manipular, de mejor manera, la inserción, actualización, eliminación y obtención de cualquier información requerida por el *front-end*.

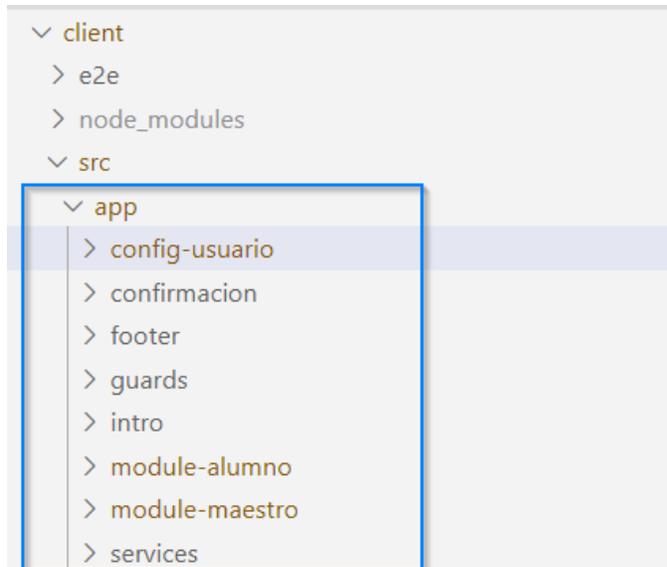
4.1.4. Rutas

Las rutas en el *back-end* definen de las rutas expuestas por la API, las cuales son consumidas por el *front-end*, estas pueden ser de tipo GET, POST, UPDATE, DELETE.

4.2. Front-end

A continuación, se mencionan las secciones principales con lo cual está estructurado el *front-end*, detallando la estructura funcional implementada en la plataforma web.

Figura 12. Estructura del *front-end*



Fuente: elaboración propia, empleando Visual Studio Code.

4.2.1. Configuraciones de usuario

Parte de la interfaz que se encarga de las configuraciones de usuarios, tanto como el registro, inicio de sesión, configurar perfil y cambio de contraseña están incluidos en esta sección.

4.2.2. Módulo alumno

En esta sección del *front-end* se construye toda la interfaz referente al usuario de tipo alumno. El módulo alumno contiene toda la interacción que el usuario tipo alumno tiene con el *front-end*, además se encarga de mandar las peticiones solicitadas al *back-end*.

4.2.3. Módulo maestro

En esta sección del *front-end* se construye toda la interfaz referente al usuario de tipo maestro. En este módulo, al igual que el módulo alumno, contiene toda la interacción que el usuario tipo alumno tiene con el *front-end*, además se encarga de mandar las peticiones solicitadas al *back-end*.

4.2.4. Servicios

En esta sección se definen los servicios generales para el *front-end*, estos servicios están desarrollados de manera genérica para que todos los módulos de la aplicación puedan utilizarlos.

5. HERRAMIENTAS UTILIZADAS EN LA APLICACIÓN BAJO LA NECESIDAD IDENTIFICADA

5.1. *Cloud Computing*

Cloud Computing es un conjunto de enfoques y principios que permite proporcionar diferentes herramientas como infraestructura informática, servicios y plataformas a los diferentes usuarios, según lo soliciten a través de una red.

La nube son grupos de recursos virtuales los cuales son manejados mediante un software de gestión y automatización, para que los usuarios puedan acceder de manera fácil y rápida según lo soliciten, a través de los portales de autoservicio y la asignación dinámica de recursos.

5.1.1. *Ventajas de Cloud Computing*

- Se reducen los costes de mantenimiento de la infraestructura y la nueva compra de recursos.
- Movilidad: acceso desde cualquier dispositivo y lugar.
- Pago por uso y gasto bajo control.
- Siempre lo último en tecnología dependiendo del proveedor.
- Capacidad de almacenamiento ilimitada.

- Ahorramos en eficiencia en caídas de *backups*, pues las empresas proveedoras están preparadas para este tipo de contingencias.

5.1.2. Desventajas de *Cloud Computing*

- Dependemos del proveedor, de tener una política y *backup* de los datos. Una buena práctica es guardar una copia en nuestro ordenador personal cada cierto tiempo.
- Sin una conexión a internet no podremos acceder a los servicios en la nube.
- Perdemos en parte el control de la seguridad de nuestra información al confiar en algún proveedor.

5.1.3. Servicios de *Cloud Computing*

Se describen las formas en que la nube ofrece sus servicios.

5.1.3.1. Software como servicio (SaaS)

Se trata del acceso a un uso de hardware que se encuentra en la nube. Ofrece un espacio de almacenaje ilimitado, pudiendo tener grandes cantidades de información, se limita de la capacidad que tenga el usuario para pagar el servicio. Este servicio permite escalar en función de las necesidades de uso y son accesibles desde cualquier sistema conectado.

5.1.3.2. Plataforma como servicio (PaaS)

La plataforma como servicio proporciona un entorno basado en *Cloud* con todos los artefactos para dar soporte a todo el ciclo de vida de creación y puesta en marcha de aplicaciones basadas en web. Ayuda a acelerar el proceso de desarrollo y su despliegue.

5.1.3.3. Infraestructura como servicio (IaaS)

Proporciona a las empresas recursos informáticos, incluyendo servidores, redes, almacenamiento y espacio en centro de datos con pago en función del uso.

5.2. Descripción de herramientas por utilizar

Se describen las herramientas y tecnologías utilizadas en el desarrollo de la aplicación.

5.2.1. Angular 9

Angular es un *framework* escrito en JavaScript, el cual fue introducido por Google en el 2012. Fue construido para ser un concepto de Modelo-Vista, el cual es muy usado desde hace varios años para construir aplicaciones web.

Debido a que tiene una gran comunidad siempre se mantiene actualizado y mejorándolo con el tiempo. Actualmente la versión 9 de Angular está en su versión beta.

Las aplicaciones que se programan en angular pueden ser usadas en cualquier navegador y provee la reutilización, esto permite darle mantenimiento de forma fácil y sin afectar a toda la aplicación, ya que está dividida en componentes aislados.

5.2.2. NodeJS

NodeJS es una forma de ejecutar JavaScript en el servidor, el cual fue creado y puesto a disposición de todo mundo de forma gratuita en 2009. Está basado en eventos y ejecuta las instrucciones de forma asíncrona.

Puede ser utilizado en cualquier sistema operativo y ejecuta las peticiones de entrada y salida a gran velocidad. No requiere de muchos recursos en el servidor para responder de manera rápida y eficaz a una gran cantidad de peticiones.

5.2.3. Express JS

Es un *framework* rápido, minimalista y flexible de NodeJS. Permite crear una aplicación robusta y escalable con fácil programación. Provee varios métodos para manejar las rutas de los servicios y un *middleware* para responder a las peticiones.

5.2.4. Base de datos MongoDB

Mongo es una base de datos NoSQL que no cumple con el esquema tradicional de una entidad-relación y no utiliza el lenguaje de consultas SQL, sino que utilizan un sistema basado en documentos.

Los documentos se guardan en formato BSON (muy similar a JSON) los cuales se pueden consultar utilizando el lenguaje JavaScript enviando parámetros de búsqueda en formato BSON.

Utilizando el concepto de una entidad de una base de datos relacional, mongo se maneja con colecciones, que son un conjunto de documentos que pueden no tener campos similares, pero tiene el mismo objetivo final. Se puede utilizar referencias a otros documentos ya que mongo genera un identificador único por documento.

5.2.4.1. Ventajas de MongoDB

- MongoDB es una base de datos NoSQL sin esquema. No necesitamos diseñar el esquema de la base de datos, esto nos ahorra mucho tiempo y, por lo tanto, el código que escribimos define el esquema.
- El modo de acceso a los datos es muy simple y entendible, comparado con las consultas SQL.
- MongoDB es gratis y no tiene ningún costo.
- El rendimiento y la velocidad de respuesta es mucho mayor que en una base de datos relacional.
- No hay relaciones en los datos guardados en mongo, por lo tanto, las consultas son más rápidas y sin complejidad.

5.2.4.2. Desventajas de MongoDB

- Por cada documento solo se puede almacenar hasta 16 megabytes.
- Utiliza bastante memoria para el almacenamiento de los datos.
- Es relativamente nuevo comparado con el modelo relacional, así que aún siguen haciendo cambios y acentuando sus bases.

5.3. Proveedores de servicios

Se describen los diferentes proveedores de servicios que se utilizan para mantener la aplicación.

5.3.1. MongoDB Atlas

Es el primer servicio de base de datos como servicio para bases de datos MongoDB. Se accede por medio de internet y permite ocuparnos de la configuración de las colecciones y de la organización de los datos, mientras ellos se encargan de los servidores, replicaciones de datos, actualizaciones y mantener el servicio funcionando debido a su alta disponibilidad. Atlas utiliza a los diferentes proveedores de la nube para funcionar, tales como Google Cloud, Azure y AWS.

Sus características fundamentales están divididas en varios grupos, las cuales son:

- Seguridad: nos permite tener un control especializado en los roles de los usuarios para tener un control de quienes pueden realizar cambios. Cada

base de datos está aislada en una red única y cada petición se hace encriptando los datos.

- Replicación y respaldo de datos: nos permite escoger un plan para hacer respaldo de nuestros datos y zonas de alta disponibilidad para tener la base de datos funcionando.
- Soporte: MongoDB tiene una gran comunidad que ayuda a resolver cualquier falla que se presente y MongoDB Atlas pone a disposición soporte de algún experto en MongoDB.
- Escalabilidad: podemos escalar horizontal y verticalmente nuestro servicio con gran facilidad y sin tener que interrumpir el servicio.

5.3.2. Google Cloud

Es una plataforma la cual integra todas las diferentes servicios o herramientas de desarrollo que ofrecía por separado. En vez de utilizar software y hardware se utilizan máquinas virtuales que son accedidas por medio de Google e internet. Garantiza tener una gran escalabilidad y seguridad gracias al diseño de la infraestructura proporcionada.

5.3.2.1. Ventajas de Google Cloud

- Google Cloud maneja mejores precios que la competencia. Factura en incrementos de minutos, por lo que solo se paga por el tiempo que se utiliza.

- Cuenta con una red global privada de gran alcance, ya que tiene fibra óptica en casi todo el mundo, su velocidad de acceso es mayor a otros proveedores.
- Se pueden migrar máquinas virtuales en vivo, entre la misma plataforma o desde la física a la virtual.
- Rendimiento mejorado en sus máquinas virtuales. Pueden manejar 60 000 visitantes sin disminuir la calidad del servicio.
- Cuenta con seguridad en los datos que se manejan, teniendo un equipo a tiempo completo que monitorea la seguridad en la red y las máquinas virtuales.

5.3.2.2. Desventajas de Google Cloud

- Dependencia de Google siendo este el proveedor de servicio
- El soporte de Google Cloud se vende a muy alto costo
- Al inicio no es muy intuitiva de utilizar

5.4. Diagrama de la arquitectura de la solución

Diagrama de la arquitectura para la solución de la aplicación. El usuario ingresa por medio del dominio `leoaprendo.com` y el DNS resuelve hacia la IP pública de la máquina virtual de Google Cloud, mostrando la página en angular y haciendo peticiones al servidor, obteniendo la información de la base de datos en MongoDB Atlas.

Figura 13. Diagrama de arquitectura



Fuente: elaboración propia empleando draw.io.

5.5. Especificación de las colecciones en base de datos

Se utilizaron cuatro colecciones en la base de datos para manejar la información, las cuales se presentan a continuación.

5.5.1. Colección de usuario

La colección usuarios guarda la información de cada usuario no importando su tipo (alumno, maestro).

Tabla II. Colección usuarios

Nombre	Tipo	Opcionalidad
<i>password</i>	String	Requerido
nombres	String	Requerido
apellidos	String	Requerido
genero	String	Requerido
fecha_nacimiento	Date	Requerido
correo	String	Requerido
correo_padre	String	Opcional
tipo	String	Requerido

Fuente: elaboración propia.

5.5.2. Colección de clase

En esta colección se guardan los datos de una clase y sus tareas asociadas. La clase tiene una referencia al usuario maestro que la creó, así se identifica al maestro encargado de cada clase.

Tabla III. Colección clase

	Tipo	Opcionalidad
Maestro	ObjectID de usuario	Requerido
Nombre	String	Requerido
descripción	String	Requerido
Imagen	String	Requerido
Código	String	Requerido
Lecturas	Lista	Requerido
Alumnos	Lista de ObjectID de usuario	Requerido
publicaciones	Lista	Requerido

Fuente: elaboración propia.

5.5.3. Colección de lectura

Colección en la que se guardan las lecturas y todos los atributos necesarios. Cada lectura almacena el maestro que la creó.

Tabla IV. **Colección lectura**

	Tipo	Opcionalidad
nombre	String	Requerido
texto	String	Requerido
num_palabras	Number	Requerido
resumen	String	Requerido
nivel	String	Requerido
tema	String	Requerido
maestro	ObjectID de usuario	Requerido
preguntas	Lista	Requerido

Fuente: elaboración propia.

5.5.4. **Colección notas**

En esta colección se guarda la nota obtenida en las tareas de cada alumno, guardando la nota y duración.

Tabla V. **Colección notas**

	Tipo	Opcionalidad
clase	ObjectID de clase	Requerido
alumno	ObjectID de usuario	Requerido
tarea	ID de la tarea	Requerido
duración	String	Requerido
preguntas	Lista	Requerido

Fuente: elaboración propia.

6. SELECCIÓN Y CONFIGURACIÓN DE LAS HERRAMIENTAS

En este capítulo se explican las tecnologías utilizadas para desarrollar la plataforma web y su configuración. Se detalla con un lenguaje no técnico los módulos utilizados en el *framework* de *back-end* y *front-end* aplicado para el desarrollo, configuración de un DNS en Google Cloud, para que cualquier persona pueda implementar una plataforma, sin importar su enfoque con las herramientas descritas en el capítulo anterior.

6.1. Configuración de un DNS

Un DNS, *Domain Name System*, sirve para traducir la dirección real, que es una dirección IP pública, de nuestro sitio en el nombre de dominio.

6.1.1. Registro de un dominio en Google Domains

Google Domains es una plataforma dedicada a vender dominios libres para cualquier usuario, en esta plataforma es fácil comprar un dominio a precio adecuado, teniendo vigencias desde 1 año en adelante.

Para la plataforma web desarrollada en esta tesis, se compró el dominio “leoaprendo.com” por \$ 12,00. Para registrar un dominio es necesario brindar información acerca del uso, dueño y para su compra se utiliza una tarjeta bancaria autorizada para compras en línea.

Una vez que se tiene el dominio comprado es necesario configurarlo para que enlace a nuestra máquina virtual en Google Cloud. Para esto es necesario

haber creado una zona de DNS en Google Cloud, la cual proporciona los registros de DNS para configurar nuestro dominio.

6.1.2. Configuración de un DNS en Google Cloud

Para enlazar nuestra máquina virtual en Google Cloud es necesario crear una zona de DNS, la cual proporcionará la interfaz de la conexión entre nuestra IP de la máquina hacia el nombre de dominio.

Se debe crear una zona de DNS, proporcionando el nombre de la zona que se le quiere poner, el dominio de nuestro sitio y una descripción.

6.2. Angular 9 para la programación de la plataforma web

En este apartado se detallan los componentes de Angular utilizados para la implementación de la plataforma web educativa.

6.2.1. Angular Material

Angular Material es una implementación construida por el equipo de Angular que proveen componentes personalizables de UI modernos y completos, que funcionan en la web. Están diseñados con un rendimiento optimizado, y de forma versátil para que cualquier desarrollador los utilice de distinta manera.

6.2.1.1. Controles de formulario

Estos componentes de Angular son controladores que colectan y validan lo ingresado por el usuario. Manejan la información que ingresa el usuario de una forma completa y efectiva.

Figura 14. **Controles de formulario**

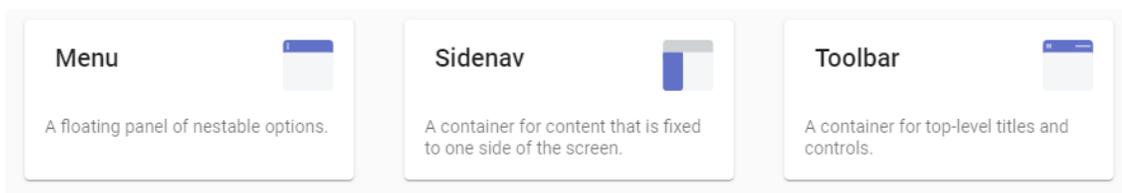


Fuente: Elaboración propia, empleando Angular formulario.

6.2.1.2. **Componentes de navegación**

Componentes que organizan el contenido, haciendo que la navegación en la plataforma sea más intuitiva y de fácil entendimiento.

Figura 15. **Navegación**

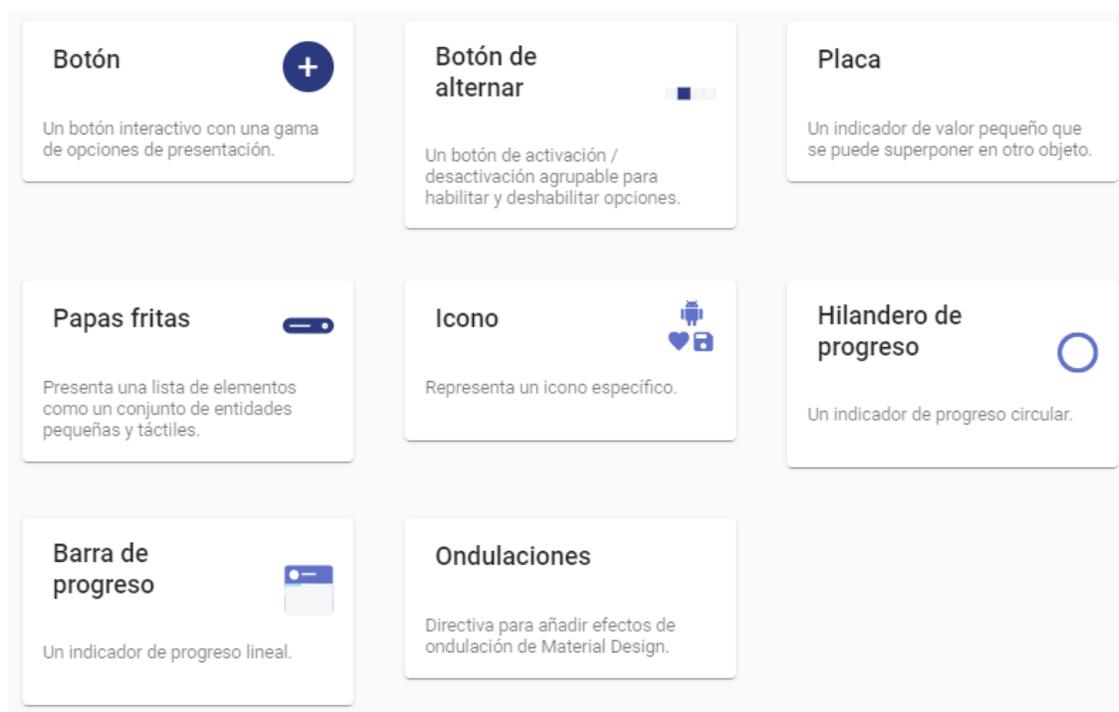


Fuente: Elaboración propia, empleando Angular navegación.

6.2.1.3. Botones e indicadores

Estos componentes proveen herramientas de diseño para hacer la interfaz más sencilla e intuitiva al usuario.

Figura 16. Botones e indicadores en Angular



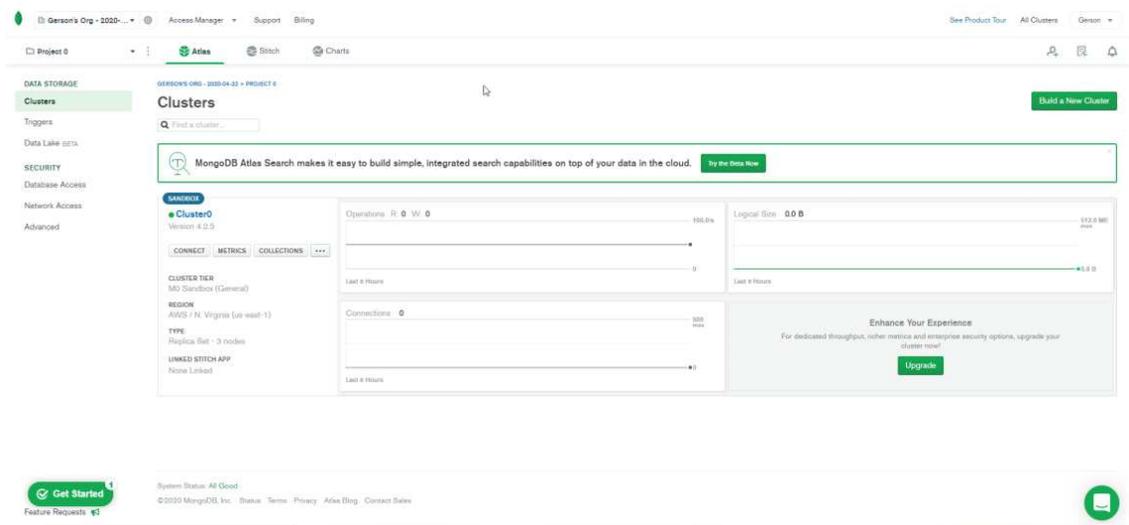
Fuente: Elaboración propia, empleado en Angular.

6.3. Configuración base de datos en MongoDB Atlas

MongoDB Atlas permite gestionar la base de datos de una forma rápida y sencilla, solo debemos seguir los siguientes pasos:

- Debemos crear el primer usuario, con el cual podremos gestionar la base de datos. MongoDB Atlas tiene una gran selección de roles para que cada usuario tenga los permisos adecuados.
- Gestionar las IP que tendrán acceso a la base de datos.
- Podremos acceder al panel principal y gestionar las conexiones, las colecciones y demás temas de la base de datos.

Figura 17. Panel principal MongoDB Atlas



Fuente: MongoDB Inc. *MongoDB Atlas*.

<https://cloud.mongodb.com/v2/5ea108ccf93ce25571bbefaa#clusters>.

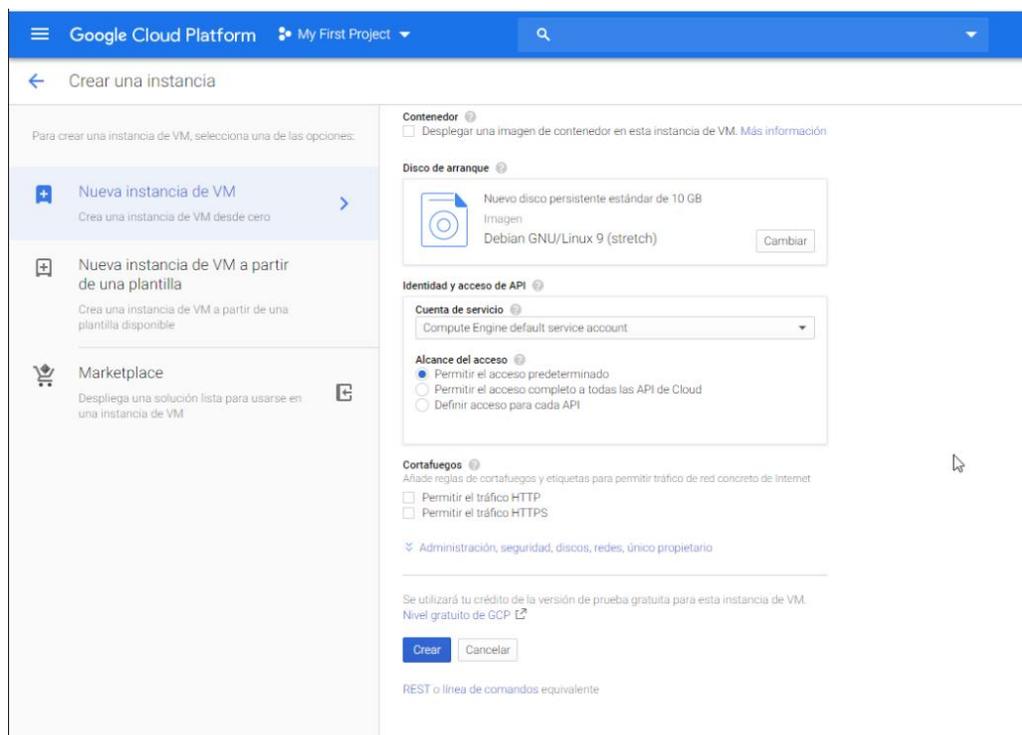
Consulta: 22 de abril de 2019.

6.4. Configuración máquina *host* del sistema en la nube

Ingresamos a la consola de Google Cloud, damos clic en el menú de la izquierda, luego damos clic en Compute Engine y por último en Instancias de VM. Esto nos llevará a la ventana de creación de una máquina virtual.

Llenamos los campos requeridos para la creación de la máquina en la nube, y procedemos a crear la nueva máquina virtual.

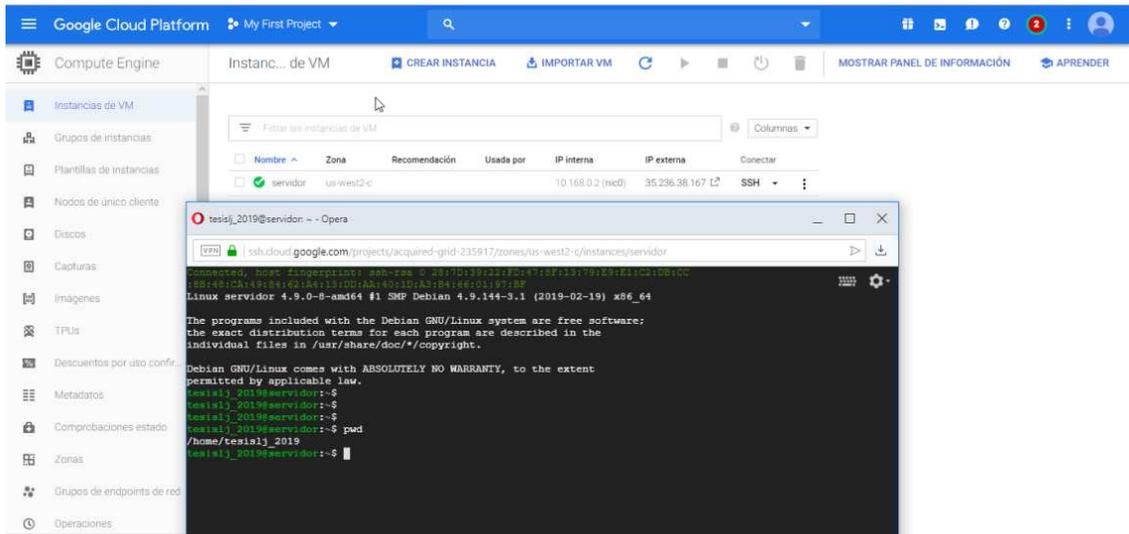
Figura 18. Creación de máquina virtual en Google Cloud



Fuente: elaboración propia, empleado en tablero de Google.

Ya creada la máquina virtual podremos tener acceso por medio de una consola que aparece en una ventana nueva de nuestro navegador, desde ahí podremos correr comandos para la instalación de las herramientas necesarias.

Figura 19. Consola de máquina virtual



Fuente: elaboración propia, empleado en table de Google.

7. EVALUACIÓN DEL SISTEMA

La evaluación de la plataforma web se llevó a cabo mediante encuestas, realizadas a dos tipos de muestras: la primera se realizó a docentes de diferentes instituciones educativas. La encuesta se proporcionó a los participantes de manera digital, haciendo uso de Google Forms.

Los participantes accedieron a la plataforma mediante la dirección web: <http://www.leoaprendo.com>. Para obtener una opinión certera, se verificó que los participantes hayan tomado y terminado por lo menos tres lecturas en la plataforma web.

La encuesta para los docentes se enfocó sobre la facilidad de uso, diseño y le considera una herramienta útil para el aprendizaje a nivel primario. Aprendiendo en que aspectos puede mejorar la plataforma y enfocarla de la mejor manera al aprendizaje de los infantes al utilizar la aplicación.

7.1. Análisis de los resultados

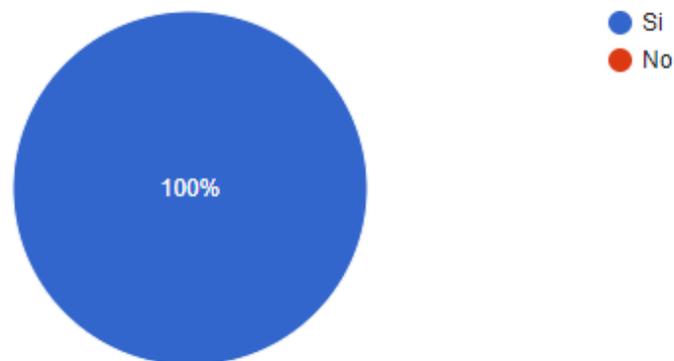
A continuación, se presentan los resultados obtenidos y el análisis respectivo para cada una de las preguntas que contenía la encuesta.

7.1.1. Encuesta a docentes

La encuesta respondida por cada docente que utilizó la plataforma web fue: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSffV38S6PcVhYF8sT3afi3mxNQXnMgCHUXzO4p4r_uSS7VBYQ/viewform?usp=sf_link.

Figura 20. **Facilidad de uso**

¿Le pareció la página fácil de usar?



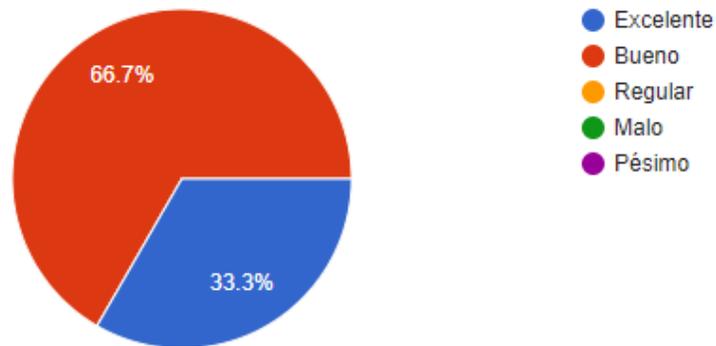
Fuente: elaboración propia, empleando Microsoft Office

Se puede observar que a un 100 % de los participantes en la encuesta le pareció que es una página con facilidad de uso, en donde la lógica de la presentación de cada objeto no complica en la interacción de usuario con la interfaz gráfica.

Este es un punto para tomar muy en cuenta a la hora de evaluar la página web, debido a que una página que complica la interacción usuario – máquina, disminuye la intención de uso, por lo cual el usuario evita usar aquello que no entiende o se le hace difícil de usar.

Figura 21. **Contenido correcto**

¿Considera el contenido de la página adecuado a la educación Primaria?

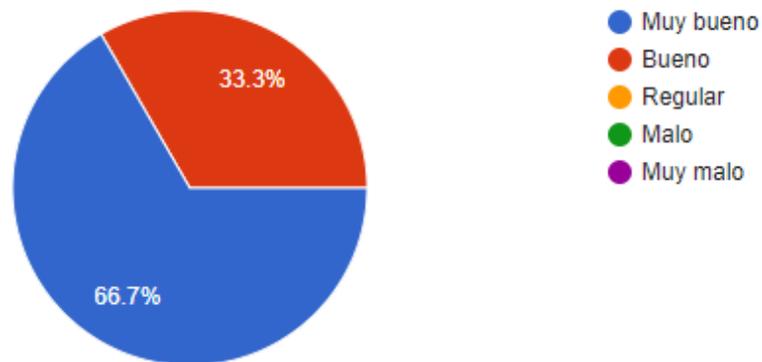


Fuente: elaboración propia, empleando Microsoft Office

El contenido es de suma importancia para este tipo de páginas enfocadas a la educación; se debe tener en cuenta que el contenido de esta sea el adecuado para usuario final, en este caso, infantes comprendidos en las edades de 6 a 13 años. El 100 % de los encuestados considera que el contenido de la página es el acorde para los usuarios. Cabe destacar que un 66,7 % de las personas encuestadas opina que el contenido debe mejorar, lo cual se toma en cuenta a la hora de agregar las lecturas para que sean las adecuadas para los usuarios finales.

Figura 22. **Interfaz amigable**

¿Cómo le pareció el diseño página?



Fuente: elaboración propia, empleando Microsoft Office

Una página que es atractiva al usuario tiene más probabilidad de tener al usuario de vuelta y, una página que no lo es, es muy probable que el usuario no vuelva a usar la página. El diseño es un factor influyente a la hora de atraer usuarios, además tiene gran impacto sobre la percepción del usuario a la hora de volver a usar la página, un buen diseño hace que el usuario se sienta cómodo al utilizarla. En la encuesta, el 66,7 % de los participantes considera que la página tiene un diseño muy bueno, sin embargo, un 33,3 % opina que el diseño de la página puede mejorar.

Figura 23. **Mejora de la competencia lectora**

¿Considera que puede ayudar a practicar el hábito de lectura en infantes?



Fuente: elaboración propia, empleando Microsoft Office

Es de vital importancia que cada página web cumpla su propósito. <http://leoaprendo.com> es una página enfocada en la mejora de la competencia lectora en los infantes, por cual es de suma importancia apreciar si cumple su propósito.

En la encuesta distribuida, se realizó la pregunta: ¿Considera que puede ayudar a practicar el hábito de lectura en infantes?, para determinar si la página está enfocada a su principal propósito. El cien por ciento de los participantes opinó que la página web puede ayudar a practicar, por ende, elevar la destreza de la competencia lectora. Este es un dato para tomar en cuenta a la hora de distribuir la página web a distintas instituciones educativas.

Figura 24. **Distribución a estudiantes**

¿Recomendaría a los estudiantes usar esta página?



Fuente: elaboración propia, empleando Microsoft Office

En la encuesta distribuida a los docentes, se evaluó si ellos recomendaran la página a los estudiantes, y el cien por ciento de los entrevistados aseguró que si la recomendara. Si los usuarios finales utilizan la plataforma, recomendarán a otras personas para que también la usen; en este tipo de páginas es importante evaluar su aceptación, debido a que este dato determinará si los usuarios recomendarán usar la página.

CONCLUSIONES

1. Se implementó una plataforma web de libre acceso, está enfocada a la población estudiantil de nivel primario en Guatemala, la cual busca desarrollar y mejorar la competencia lectora.
2. La situación actual de la educación primaria en Guatemala es precaria, los estudiantes a nivel primario tienen una baja competencia lectora, donde más del 50 % de los alumnos reprueban las evaluaciones dadas por el Ministerio de Educación de Guatemala.
3. Los cuestionarios proporcionados después de cada lectura a través de la página web, ayudan al alumno a prestar atención en lo leído anteriormente, desarrollando en el usuario, estrategias para la retentiva de información y acrecentar la metacognición mientras leen y tienen control sobre la lectura.
4. El módulo maestro de la plataforma web implementada, cuenta con herramientas útiles que ayudarán a tener una mejor comunicación con sus alumnos, además de apoyar el progreso de su competencia lectora con lecturas frecuentes.
5. Se validó, a través de encuestas a docentes, su aceptación y apreciación de la página web, con un 100 % en el que los docentes respondieron que les pareció agradable y de utilidad la página web, siendo este dato muy positivo para la aceptación de los docentes.

RECOMENDACIONES

1. Distribuir información de las herramientas existentes, que aporten al desarrollo en la educación en Guatemala, como www.leoaprendo.com página web que aporta al desarrollo de la competencia lectora.
2. Fomentar el uso de la página web, tanto a docentes como estudiantes, con el fin de incentivar el uso de herramientas digitales que den soporte al sistema pedagógico.
3. Apoyar a la educación en Guatemala mediante nuevas herramientas tecnológicas que involucren de manera intrínseca al estudiante, de modo que el docente se apoye en estas herramientas y el estudiante tenga un mayor desarrollo cognitivo.

BIBLIOGRAFÍA

1. Cuentos para crecer. *7 estrategias para trabajar comprensión lectora*. [en línea]. <<https://cuentosparacrecer.org/blog/7-estrategias-para-trabajar-comprension-lectora/>>. [Consulta: 2 abril de 2019].
2. DIGEDUCA. *Informe general de resultados primaria 2013*. [en línea]. <https://www.mineduc.gob.gt/digeduca/documents/informes/Informe_Primary_2013.pdf>. [Consulta: 17 de abril de 2019].
3. _____. *Informe de primaria 2008*. [en línea]. <<https://www.mineduc.gob.gt/digeduca/documents/informes/Informe%20primaria%202008.pdf>>. [Consulta: 17 de abril de 2019].
4. GENOVEVA, Mónica. *Construcciones de las pruebas de lectura usadas en la evaluación nacional de primaria 2008*. [en línea]. <https://www.mineduc.gob.gt/DIGEDUCA/documents/pruebasLiberadas/primaria/2008_primaria_lectura.pdf> [Consulta: 14 abril de 2019].
5. Angular Material. *Learn Angular* [en línea]. <<https://material.angular.io/components/categories>>. [Consulta: 4 de mayo de 2019].
6. Ministerio de Educación. *Curriculum Nacional Base (CNB) – Primaria*. [en línea] <<https://www.mineduc.gob.gt/DIGECUR/?p=CNB.asp>>. [Consulta: 14 abril de 2019].

7. TOMAS, Mari Carmen. *Estrategias de lectura*. [en línea]. <<https://trabajoestrategiasdelectura.wordpress.com>>. [Consulta: 15 de marzo de 2019]

8. VIEDA, Manuel. *Beneficios y desventajas del modelo de cloud computing*. [en línea]. <<https://manuelvieda.com/blog/beneficiosdesventajas-del-modelo-de-cloud-computing>>. [Consulta: 9 de abril de 2019]

APÉNDICE

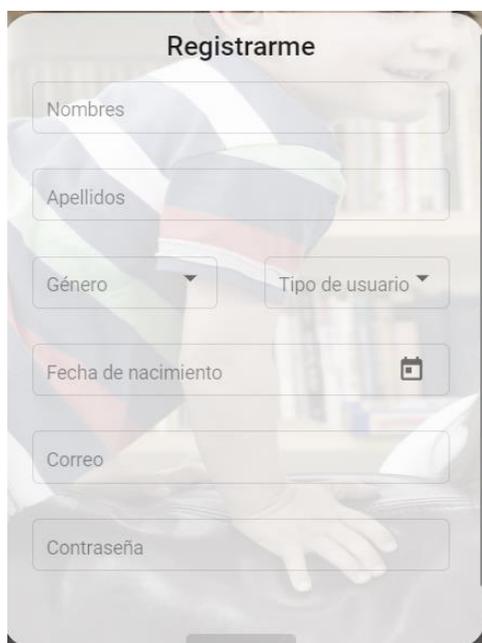
Apéndice 1. Manual de usuario

Para el uso de la página web, se debe ingresar al sitio <http://leoaprendo.com>, el usuario debe registrarse o bien ingresar su cuenta de usuario, si ya ha creado alguna cuenta.



Continuación apéndice 1.

Para el registro de nuevos usuarios, se le solicita al usuario proporcionar los siguientes datos: nombres, apellidos, fecha de nacimiento, correo, género, tipo y contraseña. Si el usuario es tipo alumno podrá ingresar el correo de alguno de los padres para tener un mejor seguimiento de las tareas. Al crear una cuenta, el usuario ya podrá ingresar a la plataforma.



The image shows a mobile application registration screen titled "Registrarme". The form contains the following fields and controls:

- Nombres
- Apellidos
- Género (dropdown menu)
- Tipo de usuario (dropdown menu)
- Fecha de nacimiento (with a calendar icon)
- Correo
- Contraseña

Al ingresar a su cuenta, la página distingue el rol de cada usuario, siendo posible dos tipos de usuario, maestro y alumno. Para cada tipo usuario, existen diferentes pantallas y acciones definidas.

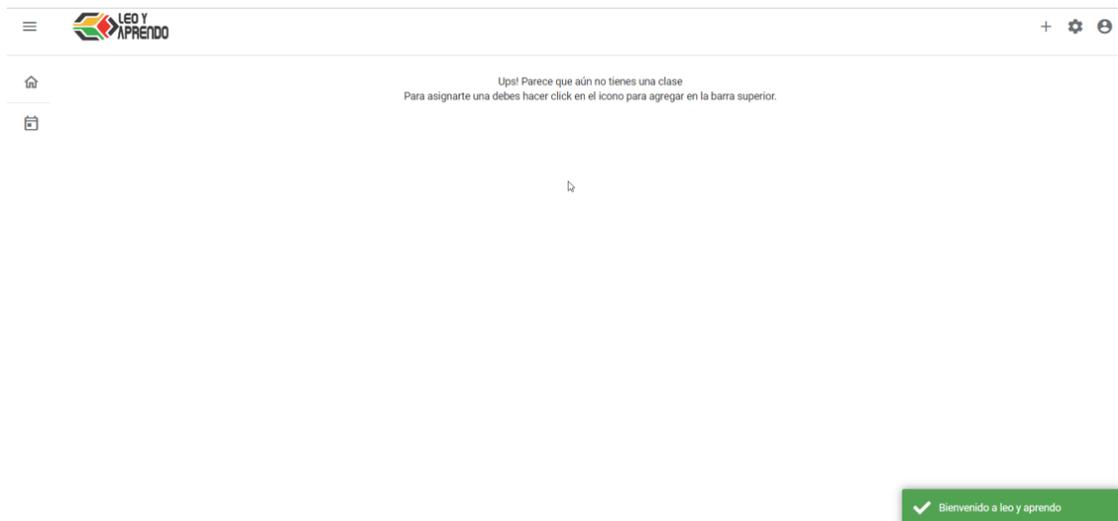
Continuación apéndice 1.



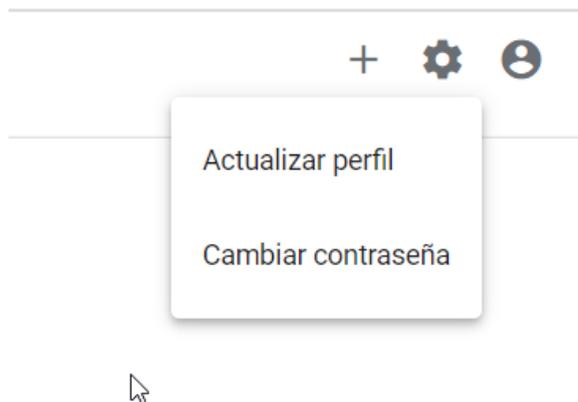
Una vez dentro, si el tipo de usuario es alumno, se le mostrará la página principal, la cual muestra todas las clases que tiene asignado. En caso de no tener ninguna clase asignada se le muestra un mensaje.



Continuación apéndice 1.



En la pantalla principal podrá gestionar su usuario, cambiando alguna información personal, también cambiar su cuenta de usuario y su información personal.



Podrá actualizar sus nombres, apellidos, correo y el correo del padre en caso haya ingresado alguno.

Continuación apéndice 1.

Actualizar perfil

Para actualizar su contraseña tendrá que ingresar la contraseña actual y la nueva contraseña para poder confirmarla.

Cambiar contraseña

Campo requerido

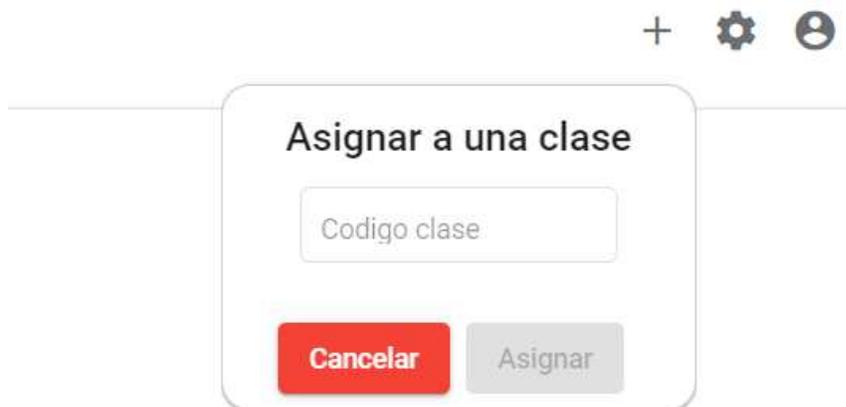
Continuación apéndice 1.

Dentro de la pestaña donde puede ver su información se encuentra el botón para cerrar sesión.

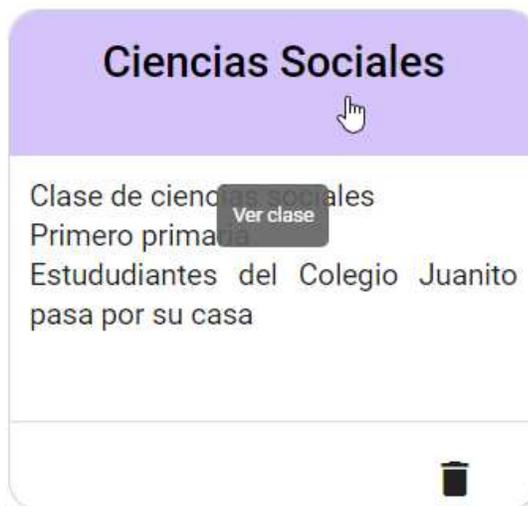


El alumno podrá asignarse a una clase por medio del código que el maestro le provea o el mismo maestro asignarlo a la clase. Para asignarse por medio de código deberá dar clic en el botón de más y le aparecerá la pestaña para ingresar el código.

Continuación apéndice 1.



Para ingresar a una clase deberá dar clic sobre la que quiere ver.



Para desasignar una clase deberá dar clic sobre el botón inferior derecho y le aparecerá un mensaje de confirmación.

Continuación apéndice 1.

Ciencias Sociales

Clase de ciencias sociales
Primero primaria
Estudiantes del Colegio Juanito
pasa por su casa



Desasignar

Ciencias Sociales

Clase de ciencias sociales
Primero primaria
Estudiantes del Colegio Juanito
pasa por su casa

Idiomas

Clase nueva

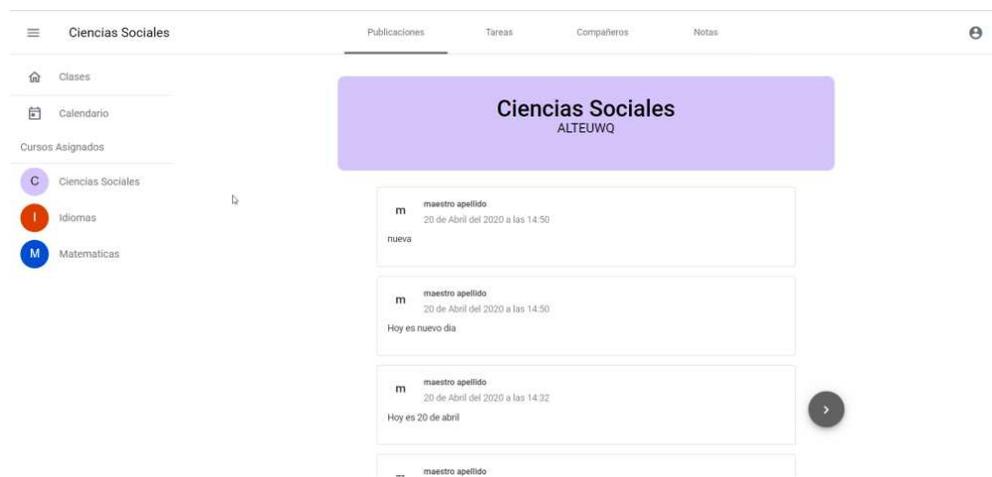
Confirmación

¿Está seguro que quiere desasignar la clase?

Cancelar **Confirmar**

Continuación apéndice 1.

Al ingresar a una clase, nos aparecerá toda la información de una clase. La pestaña de publicaciones será lo primero que veremos de una clase. En el menú desplegable nos aparecerán las demás clases para que sea más fácil navegar entre ellas.



Cuando algún maestro haga alguna publicación nueva, se mostrará que tiene un mensaje nuevo y podrá verlo al instante, sin necesidad de que el alumno recargue su página.

Continuación apéndice 1.

The screenshot shows the 'Publicaciones' (Publications) section of the 'Ciencias Sociales' course. The interface includes a sidebar with navigation options: Clases, Calendario, and Cursos Asignados (Ciencias Sociales, Idiomas, Matemáticas). The main content area features a purple header for 'Ciencias Sociales ALTEUWQ'. Below the header, there is a notification 'Tienes 1 publicación nueva' with a hand cursor icon. Three publication cards are listed, each starting with a small 'm' icon, the name 'maestro apellido', and the date '20 de Abril del 2020 a las 14:50'. The first card is labeled 'nueva'. The second card includes the text 'Hoy es nuevo día'. The third card includes 'Hoy es 20 de abril'. A right arrow icon is visible at the bottom right of the publication list.

En la sección de compañeros se muestran los alumnos que forman parte de la clase.

The screenshot shows the 'Compañeros' (Peers) section of the 'Ciencias Sociales' course. The interface includes the same sidebar as the previous screenshot. The main content area is titled 'Compañeros' and features a horizontal scrollable list of student names. The list is sorted by 'A-Z' and contains two entries: 'alumno apellido' and 'Rocky Balboa'. A hand cursor icon is visible at the bottom center of the page.

Continuación apéndice 1.

La sección de tareas podemos ver las tareas que el maestro ha dejado, cada tarea se muestra con un color diferente, el color verde son tareas que aún están validas y se pueden realizar, en color amarillo se muestran las tareas ya realizadas, en color rojo se muestran las tareas vencidas y en color morado las tareas pendientes. Estas se pueden filtrar por realizadas, activas, pendientes y vencidas.

The screenshot shows a web application interface for 'Tareas' (Tasks). At the top, there is a navigation bar with tabs for 'Destrezas', 'Publicaciones', 'Tareas', 'Compañeros', and 'Notas'. Below this, a sidebar on the left contains a home icon, a calendar icon, and four circular filters labeled 'C', 'I', 'M', and 'D'. The main content area is titled 'Tareas' and displays a list of tasks. The first task, 'Tarea #5', has a purple border and is due on April 25, 2020. The second task, 'Compensatorio', has a green border and is due on April 30, 2020. The third task, 'Tarea inicial', has a yellow border and is due on April 29, 2020. Each task card includes a title, start and end dates, and a brief description of the task.

Cuando una tarea está pendiente y se active el tiempo para hacerla aparecerá una notificación para realizarla.

Continuación apéndice 1.

Destrezas Publicaciones Tareas Compañeros Notas

Tareas

- Hechas
- Activas
- Pendientes
- Vencidas

Tarea #5
Fecha inicio 25 de Abril del 2020 a las 18:29
Fecha limite 25 de Abril del 2020 a las 18:30
Lectura para practicar vocabulario

Compensatorio
Fecha inicio 23 de Abril del 2020 a las 22:29
Fecha limite 30 de Abril del 2020 a las 22:29
Esta lectura les ayudara a compensar las lecturas realizadas en clase

Tarea inicial
Fecha inicio 21 de Abril del 2020 a las 22:28
Fecha limite 29 de Abril del 2020 a las 22:28
Tarea para iniciar el cursos y se vayan familiarizando con la plataforma.

Ha iniciado la tarea - Tarea #5

Para realizarla debemos dar clic en el botón de tomar tarea y esto nos llevará a la lectura. Nos pedirá una confirmación para tomar la tarea ya que una vez empezemos no podemos darle pausa ni salirnos de la lectura.

Compensatorio
Fecha inicio 23 de Abril del 2020 a las 22:29
Fecha limite 30 de Abril del 2020 a las 22:29

Esta lectura les ayudara a compensar las lecturas realizadas en clase

Fecha limite 25 de Abril del 2020 a las 18:30

Confirmación

¿Estás seguro que deseas empezar de la lectura?

Cancelar Confirmar

Esta lectura les ayudara a compensar las lecturas realizadas en clase

Continuación apéndice 1.

Tendremos un cronómetro, el cual llevará el tiempo que nos lleve realizar la tarea. Podemos tomar el tiempo que queramos para leer el texto, una vez nos sintamos seguros de que hemos comprendido el tema podemos activar el cuestionario.

Tomar lectura Tiempo 0 min 2 s Terminar

La perra Rufa ¡Vamos al cuestionario!

Rufa es pequeña, alegre y muy cariñosa. Tiene el pelo castaño, blanco y negro; las orejas grandes y la cola corta. Le gusta dormir en el sofá con la cabeza apoyada en mis piernas. Cuando me pongo los zapatos para salir a la calle, ella me sigue por toda la casa con ansiedad y atención aguardando mis palabras.

- ¡Vamos! - le digo

Entonces ella corre, salta y ladra loca de alegría y va a buscar su correa.

Pero si no la saco a pasear y le digo:

- No. Tú te quedás.

Sus ojos se entristecen y llora de pena.

Nos aparecerán las preguntas y nos mostrará cuántas preguntas debemos responder. Si deseamos regresar a leer el texto de nuevo se nos descontarán 10 puntos, esta notificación nos aparece al iniciar el cuestionario.

Continuación apéndice 1.

Tomar lectura Tiempo 2 min 38 s Terminar

La perra Rufa ▶ ¡Vamos al cuestionario!

Rufa es pequeña, blanca y muy cariñosa. Tiene el pelo cortado, blanco y negro, las orejas grandes y la cola corta. Le gusta dormir en el sofá con la cabeza apoyada en sus patas. Cuando se levanta los zapatos para salir a la calle, ella se sienta por todo el día con ansiedad y atención esperando sus zapatos.

— ¿Quién? — la gata.
— Entonces ella corre, salta y juega con los zapatos y no se levanta los zapatos.
— Pero así no se van a perder y la gata.
— No, no se van.
— Sus ojos se entristecen y corre de prisa.

Preguntas 1/4

¿Quién es Rufa?

- Una gata
- Una perra
- Un pollito

Nota 0

>

! Si vuelves a la lectura se descontarán 10 puntos

Para responder el cuestionario debemos marcar la respuesta correcta y dar clic en el icono de flecha hacia adelante para que califique la pregunta y nos muestre el resultado, cabe mencionar que cada pregunta puede tener más de una respuesta correcta. Podemos terminar la lectura al finalizar las preguntas o bien al presionar el botón terminar, si presionamos el botón terminar nos guardará la nota que teníamos hasta ese momento.

Continuación apéndice 1.

Tomar lectura Tiempo 8 min 11 s Terminar

La perra Rufa

¡Vamos al cuestionario!

Rufa es pesadilla, alegría y sus carritos. Tiene el pelo castaño, blanco y negro, las orejas grandes y la cola corta. La gusta dormir en el sofá con la cabeza apoyada en sus almohadas. Cuando se levanta sus patitas para saltar a la calle, ella se sienta por toda la casa con ansiedad y atención aguardando sus señales.

- ¿Quién? - De élige

Diferencia entre corra, corre y corre. Toma nota de elegre y se a buscar su corra.

- ¿Quién? - De élige

Para el no de caso a poner y de élige.

- De élige

Los ojos se atribuyen y corre de perra.

Preguntas

1/4

¿Quién es Rufa?

- Una gata
- Una perra
- Un pollito

Nota 25

Al terminar la lectura podremos ir a la sección de notas y ver las notas de todas las tareas de ese curso.

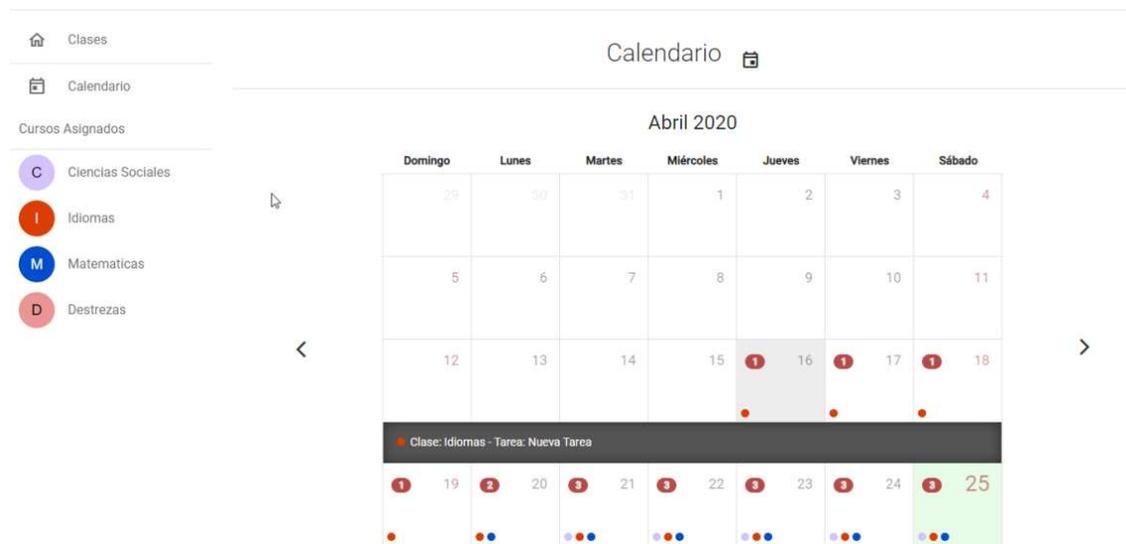
Destrezas Publicaciones Tareas Compañeros Notas ⊞

Mis notas

Tarea	Fecha de entrega	Nota
Tarea #5	25 de Abril del 2020 a las 18:30	Sin nota
Compensatorio	30 de Abril del 2020 a las 22:29	50
Tarea inicial	29 de Abril del 2020 a las 22:28	100

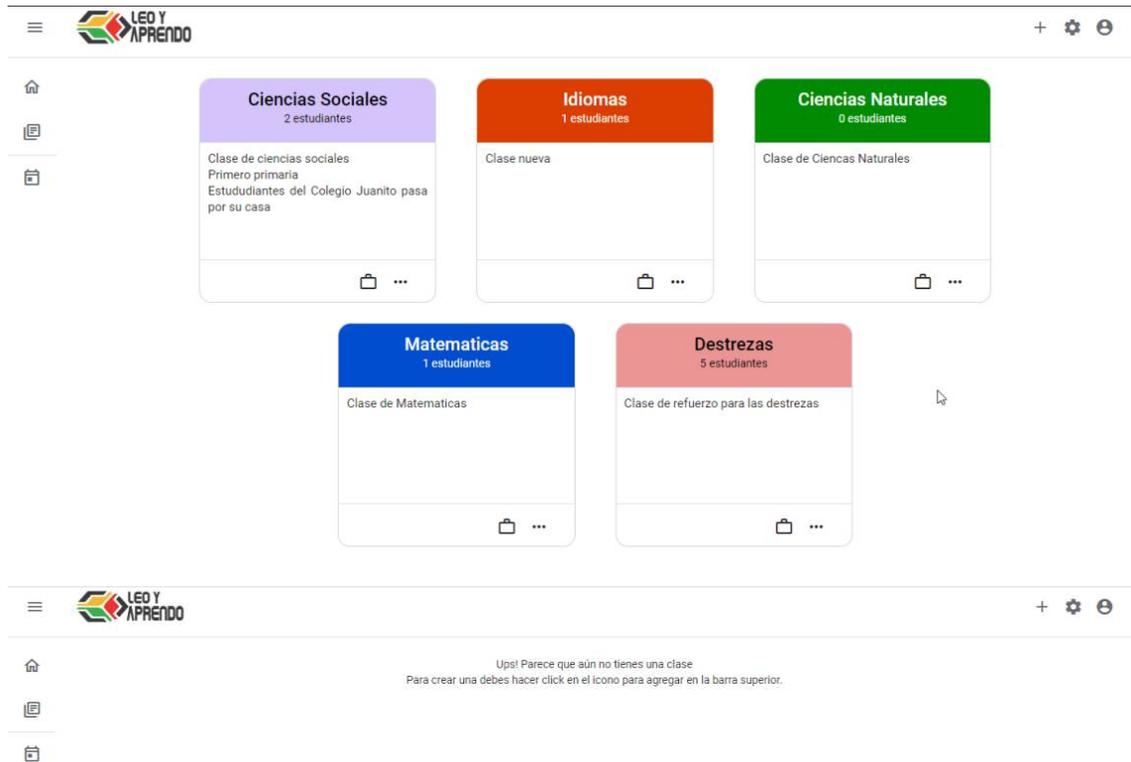
Continuación apéndice 1.

En el menú desplegable el alumno tendrá la opción de ver un calendario con todas las tareas que tiene de todas las clases. Cada día que una tarea dure será representada con un círculo del color de la clase y cuando demos clic en un día nos mostrara el nombre de la clase y el nombre de la tarea.



Al ingresar con un usuario de maestro mostrará todas las clases que ha creado. Si no tiene clases creadas mostrar un mensaje para que pueda empezar a crear clases.

Continuación apéndice 1.



Se mostrará la información del maestro al presionar el icono de una persona en la barra superior y podrá cerrar sesión con el botón de apagado.

Continuación apéndice 1.



El maestro podrá cambiar información de su usuario y cambiar la contraseña dando clic en el botón con el icono de configuración y presionando el botón de actualizar perfil o cambiar contraseña.



Los campos que podrá actualizar de su perfil son sus nombres, apellidos y correo electrónico. Cuando haga algún cambio presiona actualizar y los cambios tomaran efecto.

Continuación apéndice 1.



A screenshot of a mobile application dialog box titled "Actualizar perfil". It contains three text input fields: the first contains "maestro", the second contains "apellido", and the third contains "maestro@gmail.com". At the bottom right, there are two buttons: a red "Cancelar" button and a grey "Actualizar" button.

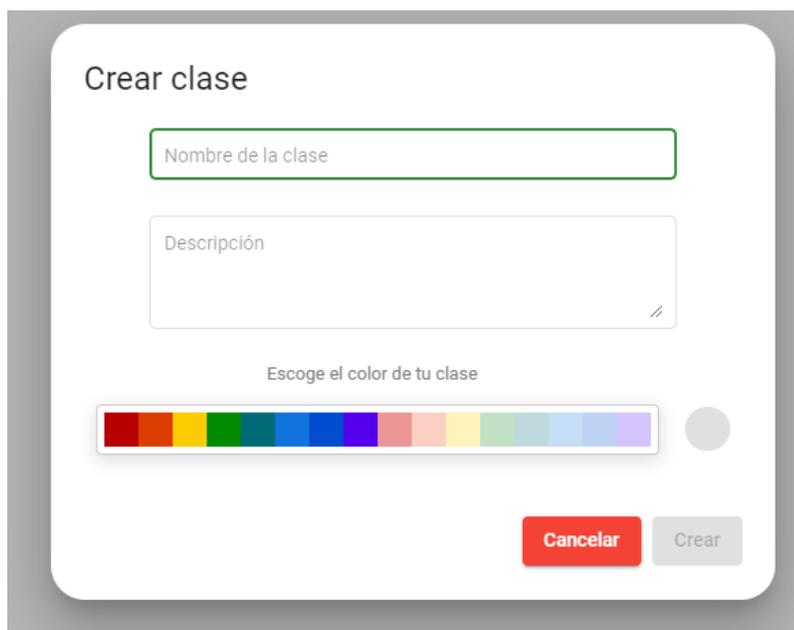
Para actualizar su contraseña debe agregar la anterior, la nueva contraseña, confirmarla y presionar el botón cambiar.



A screenshot of a mobile application dialog box titled "Cambiar contraseña". It contains three text input fields: the first is labeled "Contraseña actual" and has a red border with the text "Campo requerido" below it; the second is labeled "Nueva contraseña"; and the third is labeled "Confirmacion contraseña". At the bottom right, there are two buttons: a red "Cancelar" button and a grey "Cambiar" button.

Continuación apéndice 1.

Para agregar una clase el maestro debe hacer clic en el icono de agregar en la barra superior, le pedirá ingresar el nombre, una descripción y el color que mostrará.



Crear clase

Nombre de la clase

Descripción

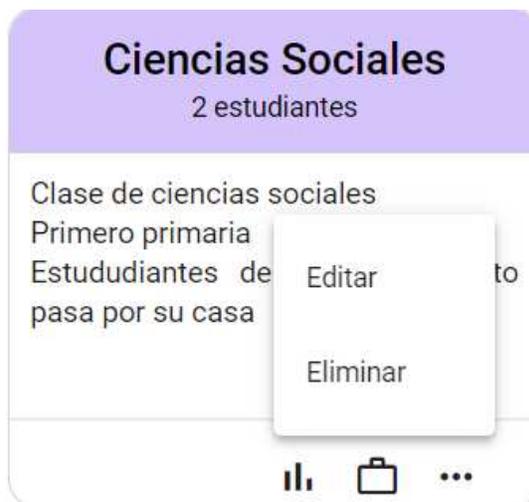
Escoge el color de tu clase

Cancelar Crear

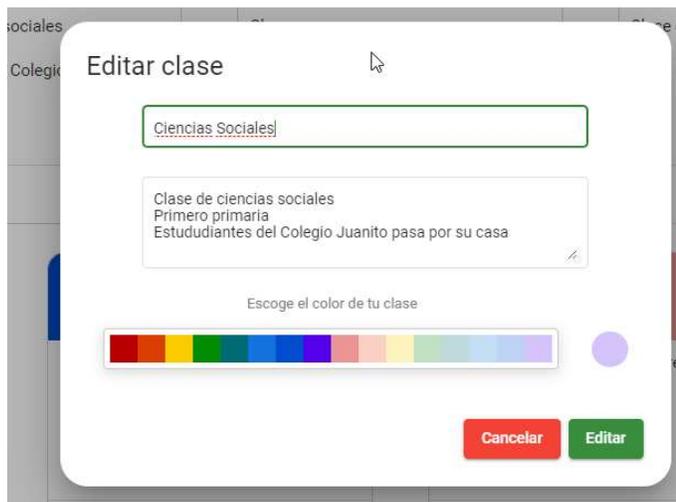
Detailed description: The image shows a 'Crear clase' (Create class) form. It has a title 'Crear clase' at the top. Below the title are two text input fields: 'Nombre de la clase' (Class name) and 'Descripción' (Description). Below these fields is a color selection palette with the text 'Escoge el color de tu clase' (Choose the color of your class). The palette consists of a row of 12 colored squares followed by a grey circle. At the bottom right of the form are two buttons: a red 'Cancelar' (Cancel) button and a grey 'Crear' (Create) button.

Una vez creada la clase se mostrará en la página principal, podremos editarla y eliminarla dando clic en el menú en la parte inferior derecha y dando clic en la opción que deseamos. Si damos clic en el icono de notas, nos enviará directo a la pestaña de notas de los alumnos de ese curso. Al dar clic en el icono de reportes, nos enviará a la pestaña para ver los reportes de los alumnos de esa clase.

Continuación apéndice 1.



Si queremos editar la clase podremos cambiar el nombre, la descripción y el color que lo representa, dando clic en editar se guardarán los cambios.

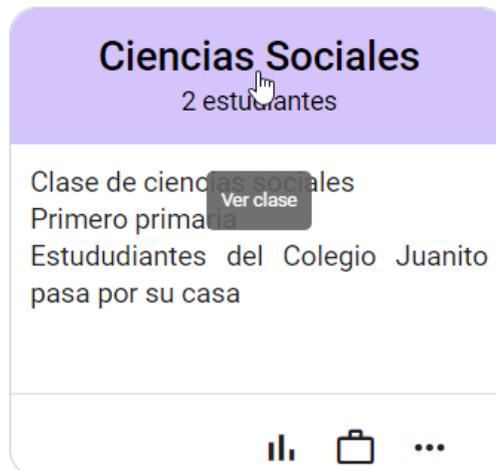


Si queremos eliminar la clase, damos clic en eliminar y nos mostrará un mensaje de confirmación, al confirmar se borrará todo dato de esta clase a los alumnos y al maestro.

Continuación apéndice 1.

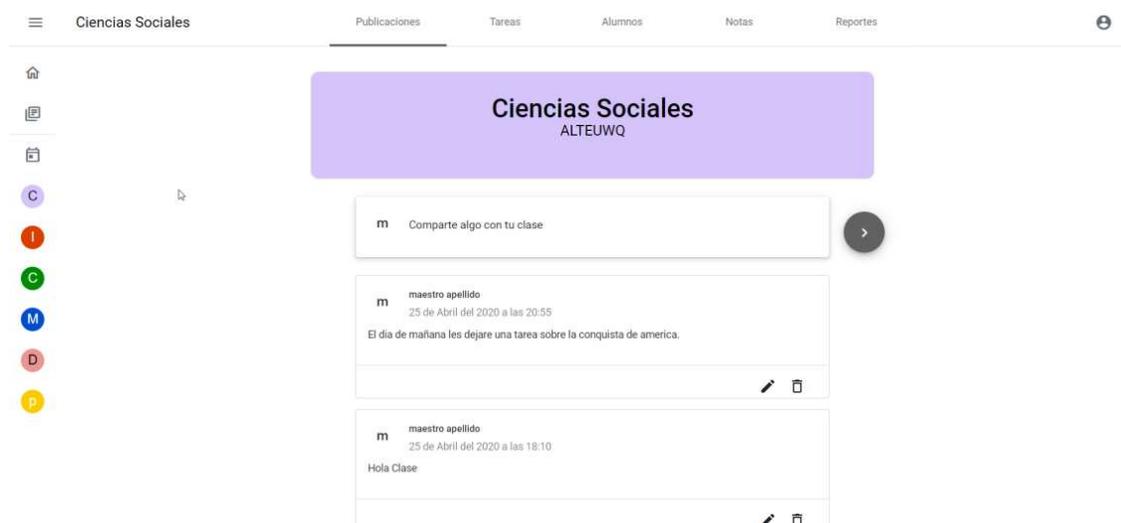


Para ingresar a ver la información de una clase debemos dar clic sobre el nombre de la clase.



Cuando ingresamos a la clase nos mostrará siempre las publicaciones que hemos hecho a los alumnos. En el menú desplegable nos mostrará las otras clases para que podamos cambiar cuando deseemos.

Continuación apéndice 1.



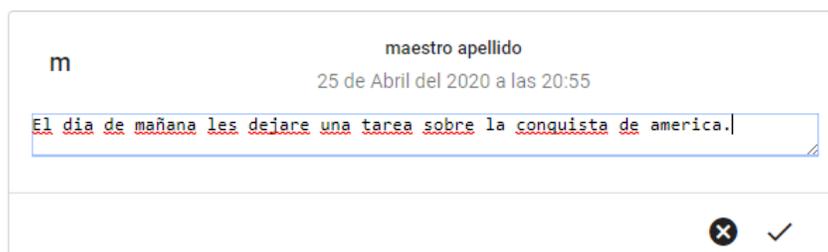
Para compartir un mensaje con la clase debemos de dar clic donde dice comparte algo con tu clase, nos mostrará un espacio de texto para escribir la publicación y damos clic en publicar para que se envíe a los alumnos.



Continuación apéndice 1.

La publicación aparecerá de primero luego de publicarla. Podemos eliminar una publicación dando clic en el botón con el icono de eliminar o editarla dando clic en el icono de editar.

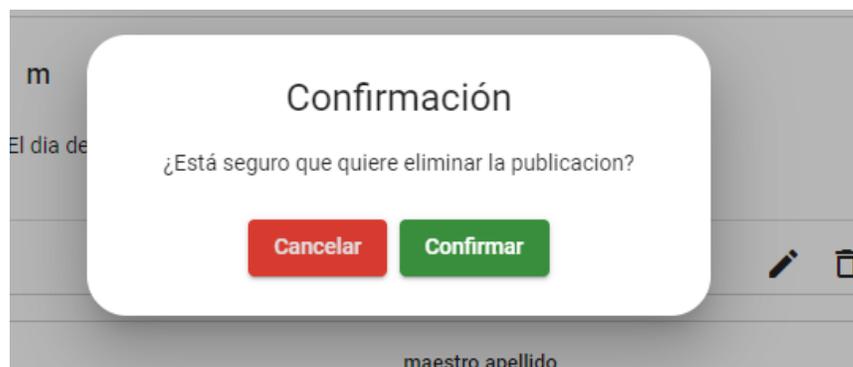
Si damos clic en editar nos aparecerá un área de texto para editar la publicación. Si estamos seguros de editarla damos clic en el botón de confirmar, si no, damos clic en el botón de cancelar.



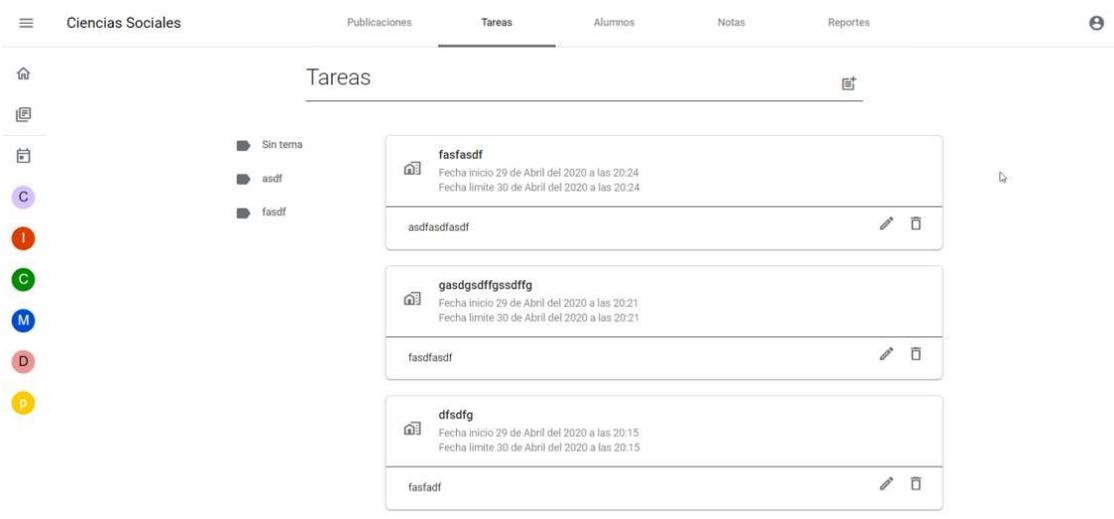
Si queremos eliminar la publicación damos clic en el botón con el icono de eliminar y confirmamos que queremos eliminarla en la ventana de confirmación.



Continuación apéndice 1.



En la pestaña de tareas se manejan las tareas del curso, estas se pueden filtrar en base a los temas que ha creado el maestro. En cada tarea se mostrará el nombre, la fecha de inicio y fin de la tarea y las instrucciones de la tarea.



Para crear una tarea debemos dar clic en el icono de agregar, nos pedirá el título de la tarea, las instrucciones, la fecha y hora de inicio y fin, el tema y la lectura que dejaremos. Podemos elegir si crear un nuevo tema o elegir uno de los que ya está creado.

Continuación apéndice 1.



Agregar tarea

La conquista

Leer la lectura y responder las preguntas.

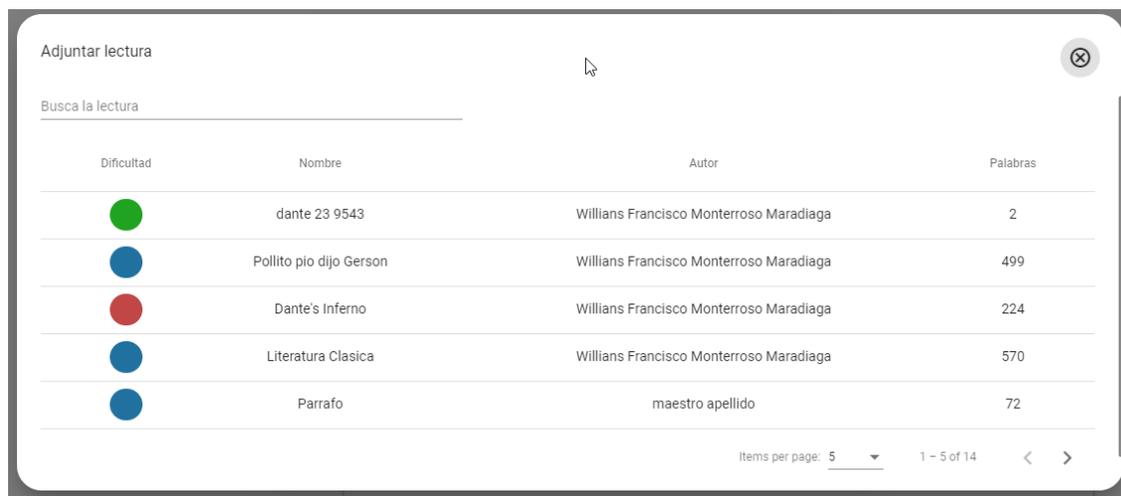
Tema
Refuerzo

Fecha de inicio y final: 25/4/2020 21:30 ~ 25/4/2020 21:30

Adjuntar lectura

Cancelar Agregar

Al dar clic en adjuntar tarea nos mostrará la lista de tareas, el cual podemos filtrar por palabras clave. Para escoger la tarea damos clic sobre la fila de la tarea.



Dificultad	Nombre	Autor	Palabras
●	dante 23 9543	Willians Francisco Monterroso Maradiaga	2
●	Pollito pio dijo Gerson	Willians Francisco Monterroso Maradiaga	499
●	Dante's Inferno	Willians Francisco Monterroso Maradiaga	224
●	Literatura Clasica	Willians Francisco Monterroso Maradiaga	570
●	Parrafo	maestro apellido	72

Items per page: 5 1 - 5 of 14

Cuando escogemos la tarea nos dejará guardarla.

Continuación apéndice 1.

Agregar tarea

Tema
Refuerzo ▼ Fecha de inicio y final: 25/4/2020 21:30 ~ 25/4/2020 21:30

Las tareas nos dejará editarlas y eliminarlas si aún no han iniciado o no ha pasado la fecha para realizarla, mientras la tarea esté activa para que los alumnos la hagan no dejará editarla.

Tareas

- Sin tema
- Intermedia
- Refuerzo
- Inicial

La conquista
Fecha inicio 25 de Abril del 2020 a las 21:30
Fecha limite 25 de Abril del 2020 a las 21:30

Leer la lectura y responder las preguntas.

Tarea #5
Fecha inicio 25 de Abril del 2020 a las 18:29
Fecha limite 25 de Abril del 2020 a las 18:30

Lectura para practicar vocabulario

Continuación apéndice 1.

Para editar una tarea debemos dar clic en el icono de editar y nos mostrará los campos y lectura que podemos editar. Al realizar algún cambio se activará el botón de editar y podremos guardar los cambios.



The screenshot shows a task card with the title "La conquista". Below the title, it displays the start and end dates: "Fecha inicio 25 de Abril del 2020 a las 21:30" and "Fecha limite 25 de Abril del 2020 a las 21:30". The task description is "Leer la lectura y responder las preguntas.". In the bottom right corner, there are two icons: a pencil (edit) and a trash can (delete). The pencil icon is highlighted with a red rectangular box.



The screenshot shows the "Editar tarea" (Edit task) modal form. It has a title "Editar tarea" and a text input field containing "La conquista". Below this is a larger text area containing "Leer la lectura y responder las preguntas.". There is a "Tema" (Topic) dropdown menu set to "Refuerzo". To the right, there is a "Fecha de inicio y final:" (Start and end date) field with a calendar icon, showing "25/4/2020 21:30 ~ 25/4/2020 21:30". At the bottom left, there is a "Parráfo" (Paragraph) button with a paperclip icon. At the bottom right, there are two buttons: "Cancelar" (Cancel) in red and "Editar" (Edit) in grey.

Para eliminar una tarea debemos dar clic en el botón con el icono de eliminar, nos pedirá confirmar para eliminar la tarea.



The screenshot shows the same task card as above, titled "La conquista". The task description is "Leer la lectura y responder las preguntas.". In the bottom right corner, there are two icons: a pencil (edit) and a trash can (delete). The trash can icon is highlighted with a red rectangular box.

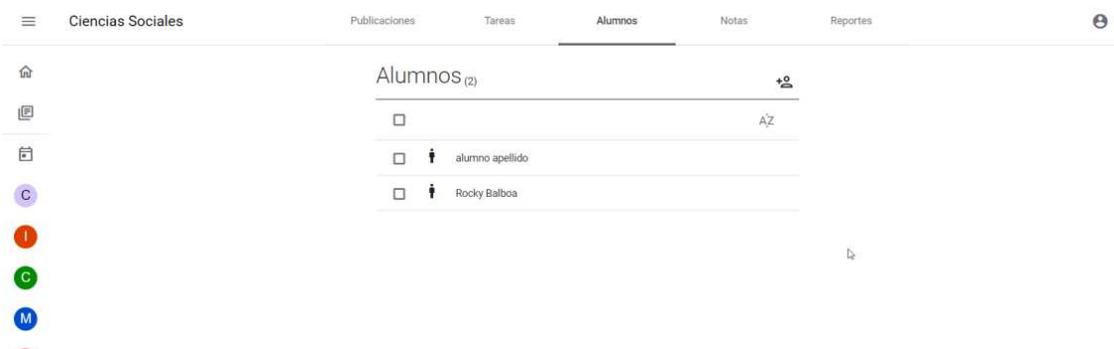
Continuación apéndice 1.

Una vez una tarea esté en curso podemos ver las notas de los alumnos en la pestaña de Notas. Si presionamos el botón de enviar notas se enviará un Excel al correo de cada alumno y padre con las notas de cada alumno a los padres y al alumno. Al activar el botón deslizante de duración se mostrará el tiempo que tardó cada alumno en realizar la tarea.



Nombre	Prueba	gsdfgsdg HECHAAA	Nueva tarea	gsdf
1. alumno apellido	33	67	0	0
2. Rocky Balboa	67	0	0	0

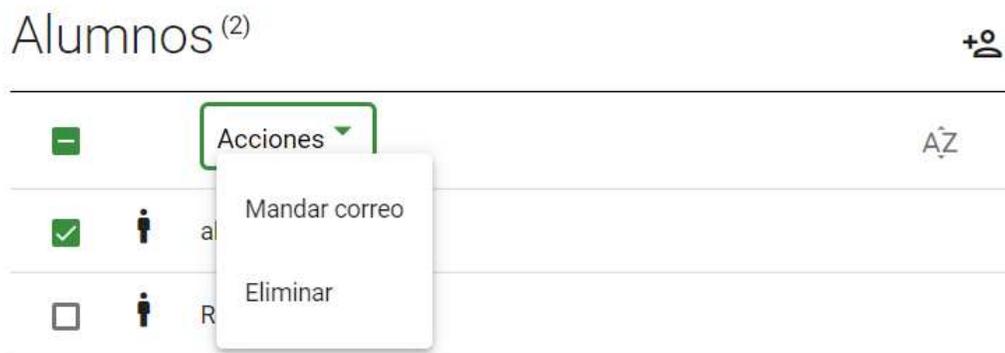
En la pestaña de Alumnos, el maestro puede ver la lista de alumnos que tiene asignados al curso. Los puede ordenar por su nombre.



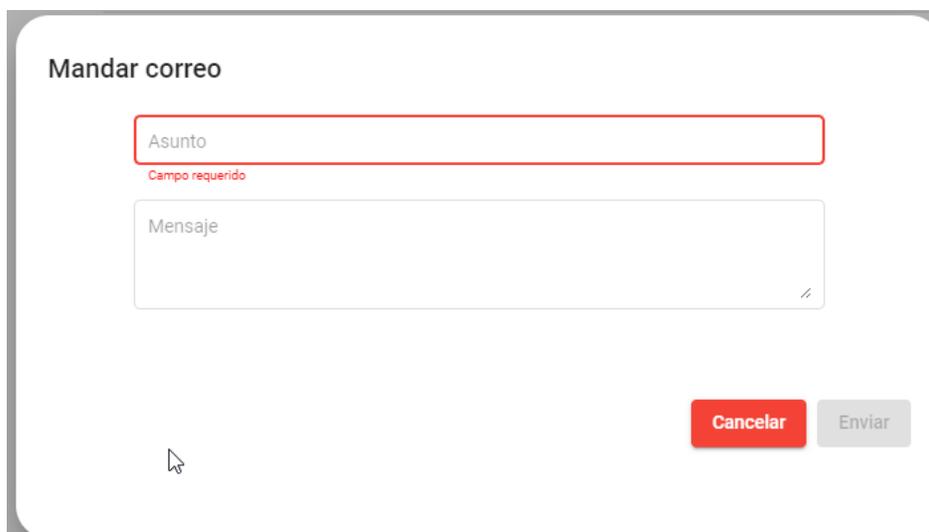
Alumnos (2)	AZ
<input type="checkbox"/> alumno apellido	
<input type="checkbox"/> Rocky Balboa	

Continuación apéndice 1.

Si selecciona alguno de los alumnos puede eliminarlo o enviar correo a los padres.



Si presionamos el botón mandar correo nos mostrará una ventana para redactar el correo y colocar un asunto para el correo.

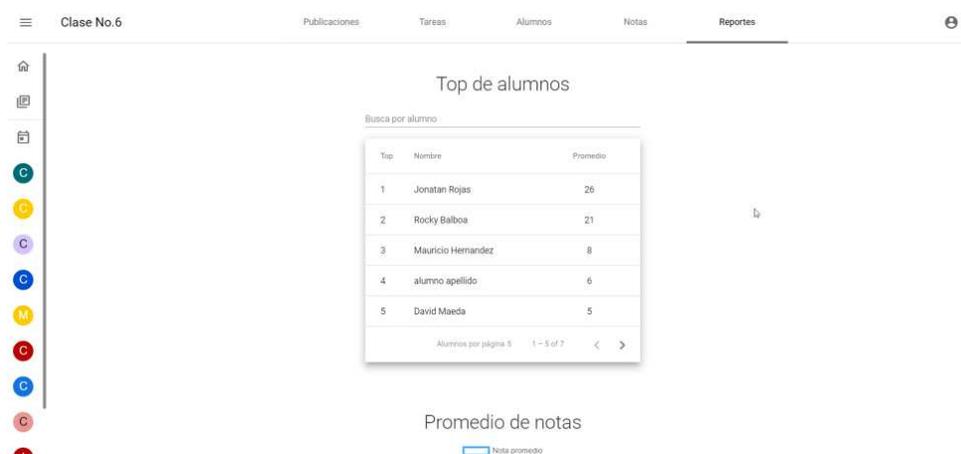
The image shows a modal window titled "Mandar correo". It contains two input fields: "Asunto" and "Mensaje". The "Asunto" field has a red border and a red error message "Campo requerido" below it. The "Mensaje" field is a larger text area. At the bottom right, there are two buttons: "Cancelar" (red) and "Enviar" (gray). A mouse cursor is visible near the bottom left of the modal.

Al eliminar alumno pedirá confirmación para eliminarlo de la clase.

Continuación apéndice 1.



En la pestaña de reportes se mostrarán 5 reportes sobre las notas y tiempos de realización de tareas de los alumnos de la clase. Bajando sobre esta página podremos ir viendo los diferentes reportes.



Continuación apéndice 1.

El primer reporte que se nos muestra es el top de alumnos de la clase. Se nos muestran de 5 en 5 y se pueden filtrar ingresando el nombre en el campo de texto.

Top de alumnos

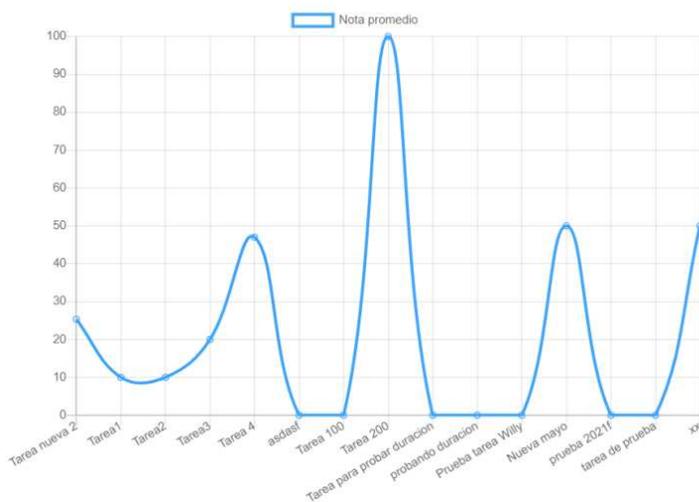
Busca por alumno

Top	Nombre	Promedio
1	Jonatan Rojas	26
2	Rocky Balboa	21
3	Mauricio Hernandez	8
4	alumno apellido	6
5	David Maeda	5

Alumnos por página 5 1 - 5 of 7 < >

El segundo reporte es el promedio de notas por tarea.

Promedio de notas

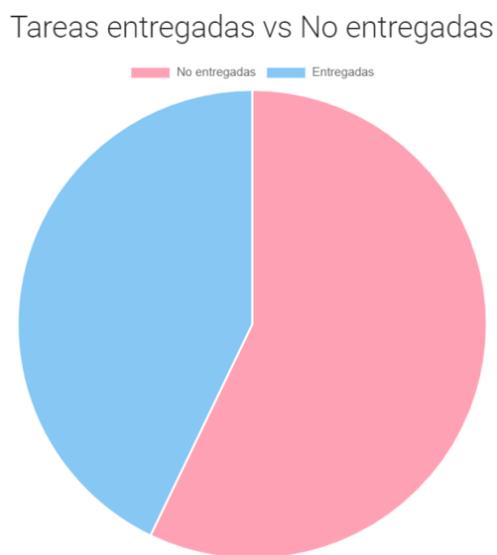


Continuación apéndice 1.

El tercer reporte nos muestra cuántas tareas se crean por año y por mes.

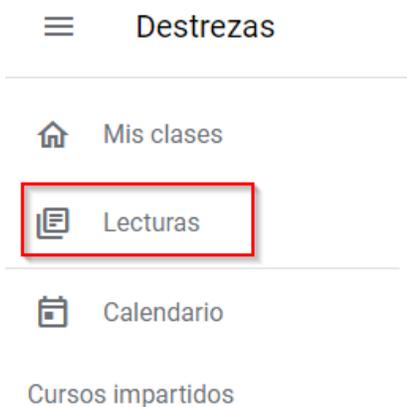


El cuarto reporte muestra la cantidad de tareas que se han entregado frente a las que no se han entregado.



Continuación apéndice 1.

Las lecturas que se dejan como tarea pueden ser gestionadas en botón de lecturas en el menú lateral.

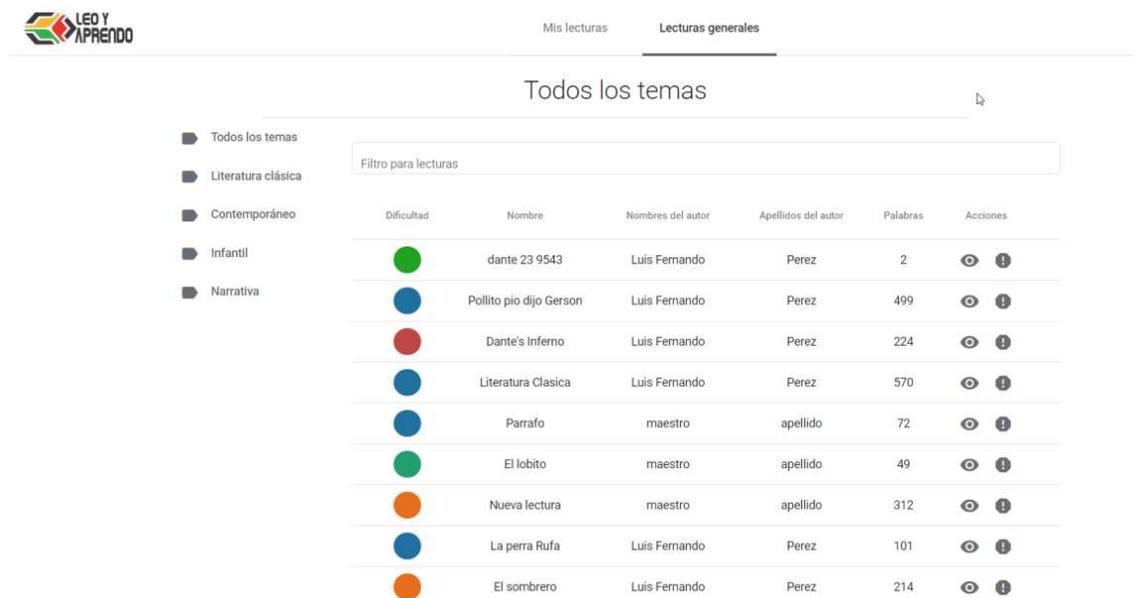


Las lecturas se dividen en las lecturas que ha creado el maestro y las que han creado otros maestros y se muestran como generales.



Continuación apéndice 1.

Las lecturas generales son las que han creado otros maestros y se pueden utilizar en las tareas, estas se pueden filtrar por los diferentes temas que se han creado y se pueden ver todas a la vez, también se pueden filtrar escribiendo el nombre. Al presionar el icono de mostrar, podremos ver el texto de la lectura y sus preguntas. Si pensamos que el texto infringe las reglas podremos reportarla haciendo clic en el icono de reportar y el administrador revisara la lectura.



The screenshot shows the 'Lecturas generales' (General Readings) section of the 'LEO Y APRENDO' platform. It features a sidebar with filters for 'Todos los temas', 'Literatura clásica', 'Contemporáneo', 'Infantil', and 'Narrativa'. A search bar labeled 'Filtro para lecturas' is positioned above a table of readings. The table has columns for 'Dificultad', 'Nombre', 'Nombres del autor', 'Apellidos del autor', 'Palabras', and 'Acciones'. Each row includes a colored difficulty indicator and icons for viewing and reporting.

Dificultad	Nombre	Nombres del autor	Apellidos del autor	Palabras	Acciones
●	dante 23 9543	Luis Fernando	Perez	2	👁️ 🚩
●	Pollito pio dijo Gerson	Luis Fernando	Perez	499	👁️ 🚩
●	Dante's Inferno	Luis Fernando	Perez	224	👁️ 🚩
●	Literatura Clasica	Luis Fernando	Perez	570	👁️ 🚩
●	Parrafo	maestro	apellido	72	👁️ 🚩
●	El lobito	maestro	apellido	49	👁️ 🚩
●	Nueva lectura	maestro	apellido	312	👁️ 🚩
●	La perra Rufa	Luis Fernando	Perez	101	👁️ 🚩
●	El sombrero	Luis Fernando	Perez	214	👁️ 🚩

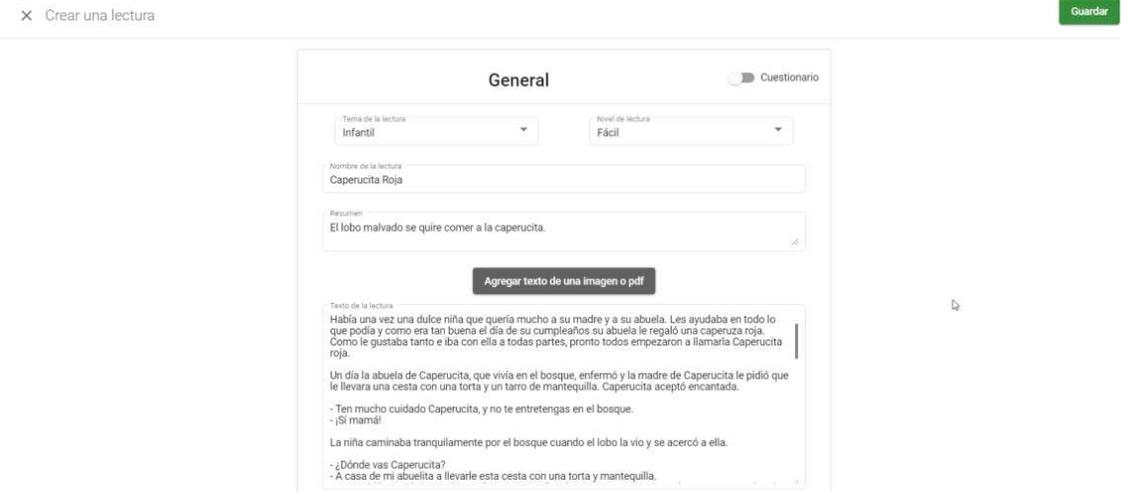
Para agregar una lectura damos clic en el icono de agregar en la barra superior.



Continuación apéndice 1.

Nos mostrará la interfaz para poder agregar una lectura. Debemos escoger el tema de la lectura, si no existe el tema que queremos podemos crearlo. Podemos escoger entre los 5 niveles de lectura, los cuales son muy fácil, fácil, intermedio, difícil y muy difícil. El título y el resumen debe ir acorde con lectura y son campos obligatorios. Para ingresar el texto tenemos 3 opciones:

- Escribiendo la lectura en el cuadro de texto.
- Podemos subir un PDF con el texto y nos aparecerá en el cuadro de texto en caso queramos editar.
- Subir una imagen que contenga texto, el cual aparecerá en el cuadro de texto para poderlo editar.



The screenshot shows a web interface for creating a reading. At the top left, there is a close button (X) and the text 'Crear una lectura'. At the top right, there is a green 'Guardar' button. The main content area is titled 'General' and includes a 'Cuestionario' toggle switch. Below the title, there are two dropdown menus: 'Tema de la lectura' (set to 'Infantil') and 'Nivel de lectura' (set to 'Fácil'). There are two text input fields: 'Nombre de la lectura' (containing 'Caperucita Roja') and 'Resumen' (containing 'El lobo malvado se quiere comer a la caperucita.'). Below these fields is a button labeled 'Agregar texto de una imagen o pdf'. The main text area contains the following text: 'Había una vez una dulce niña que quería mucho a su madre y a su abuela. Les ayudaba en todo lo que podía y como era tan buena el día de su cumpleaños su abuela le regaló una caperucita roja. Como le gustaba tanto e iba con ella a todas partes, pronto todos empezaron a llamarla Caperucita roja. Un día la abuela de Caperucita, que vivía en el bosque, enfermó y la madre de Caperucita le pidió que le llevara una cesta con una torta y un tarro de mantequilla. Caperucita aceptó encantada. - Ten mucho cuidado Caperucita, y no te entretengas en el bosque. - ¡Si mamá! La niña caminaba tranquilamente por el bosque cuando el lobo la vio y se acercó a ella. - ¿Dónde vas Caperucita? - A casa de mi abuelita a llevarle esta cesta con una torta y mantequilla.'

Podemos guardar la lectura sin preguntas, dando clic en el botón guardar. Si queremos incluir preguntas debemos activar el cuestionario en el botón deslizante en la parte superior derecha.

Continuación apéndice 1.

The screenshot shows the 'Crear una lectura' (Create a reading) interface. The 'General' section on the left includes a 'Tema de la lectura' (Reading topic) dropdown set to 'Infantil', a 'Nivel de lectura' (Reading level) dropdown set to 'Fácil', a 'Nombre de la lectura' (Reading name) field with 'Caperucita Roja', and a 'Resumen' (Summary) field with 'El lobo malvado se quiere comer a la caperucita.'. Below this is a text area for the reading content, starting with 'Había una vez una dulce niña que quería mucho a su madre y a su abuela...'. The 'Preguntas' section on the right shows a 'Pregunta sin texto' (Textless question) field, a 'Respuesta sin texto' (Textless answer) checkbox, and an 'Agregar una respuesta' (Add answer) link.

Debemos agregar por lo menos una pregunta, ingresando el texto, luego ingresamos las respuestas y marcamos en el checkbox la respuesta/respuestas correctas/correctas a la pregunta. Podemos agregar cuántas preguntas y respuestas queramos. Cuando terminemos de agregar preguntas damos clic en el botón guardar en la barra superior y podremos visualizar la lectura en la pestaña de mis lecturas.

This screenshot shows the same 'Crear una lectura' interface, but with a question added in the 'Preguntas' section. The question is 'Que color es la caperuca?' (What color is the caperuca?). Below it are three checkboxes: 'Rojas' (checked), 'Azul', and 'Verde'. A second question is added: 'Que animal se queria comer a la caperuca roja?' (What animal wanted to eat the red caperuca?). Below it are three checkboxes: 'Leon', 'Lobo' (checked), and 'Tigre'. Each checkbox has an 'X' icon to its right. The 'Agregar una respuesta' link is still visible at the bottom.

Las lecturas que nosotros creamos las podemos editar y eliminar.

Continuación apéndice 1.

LEO Y APRENDO

Mis lecturas Lecturas generales

Todos los temas

Todos los temas

Infantil

Filtro para lecturas

Dificultad	Nombre	Nombres del autor	Apellidos del autor	Palabras	Acciones
	Caperucita Roja	maestro	maestro	530	

Para editar damos clic en el icono de editar y nos mostrará toda la información de la lectura, cuando terminemos de editar damos clic en el botón guardar y se modificará la lectura.

Dificultad	Nombre	Nombres del autor	Apellidos del autor	Palabras	Acciones
	Caperucita Roja	maestro	maestro	530	

Continuación apéndice 1.

Editar una lectura Guardar

General Cuestionario

Tema de la lectura: Infantil Nivel de lectura: Fácil

Nombre de la lectura: Caperucita Roja

Resumen: El lobo malvado se quiere comer a la caperucita.

Agregar texto de una imagen o pdf

Texto de la lectura

Había una vez una dulce niña que quería mucho a su madre y a su abuela. Les ayudaba en todo lo que podía y como era tan buena el día de su cumpleaños su abuela le regaló una caperuza roja. Como le gustaba tanto e iba con ella a todas partes, pronto todos empezaron a llamarla Caperucita roja.

Un día la abuela de Caperucita, que vivía en el bosque, enfermó y la madre de Caperucita le pidió que le llevara una cesta con una torta y un tarro de mantequilla. Caperucita aceptó encantada.

- Ten mucho cuidado Caperucita, y no te entretengas en el bosque.
- ¡Sí mamá!

La niña caminaba tranquilamente por el bosque cuando el lobo la vio y se acercó a ella.

- ¿Dónde vas Caperucita?
- A casa de mi abuelita a llevarle esta cesta con una torta y mantequilla.

Preguntas

Que color es la caperuza?

- Rojas
- Azul
- Verde

Agregar una respuesta

Que animal se quería comer a la caperucita roja?

- Leon
- Lobo
- Tigre

Si queremos eliminar una lectura debemos dar clic en el icono de eliminar y nos mostrará un mensaje de confirmación. La lectura no se eliminará, sino que pasará a ser parte de las lecturas generales.

Dificultad	Nombre	Nombres del autor	Apellidos del autor	Palabras	Acciones
	Caperucita Roja	maestro	maestro	530	

Confirmación

¿Está seguro que quiere borrar la lectura Caperucita Roja?

Al aceptar la aplicación Leo y aprendo será el nuevo autor de la lectura.

Cancelar Confirmar

Continuación apéndice 1.

Al ingresar con un usuario administrador nos mostrará la siguiente interfaz. En la barra superior podemos gestionar nuestro usuario, cambiando la contraseña o cambiando alguna información del usuario.



Al actualizar el perfil podremos editar nuestro nombre, apellidos y el correo con el que ingresamos. Damos clic en editar una vez modifiquemos los campos.

Continuación apéndice 1.



A screenshot of a mobile application form titled "Actualizar perfil". The form contains three text input fields: the first contains "Cyno Admin", the second contains "Leo y Aprendo", and the third contains "tesis.321.semi@gmail.com". The first field is highlighted with a green border. At the bottom, there are two buttons: a red "Cancelar" button and a grey "Actualizar" button.

Al cambiar contraseña debemos ingresar la contraseña actual y confirmar la nueva contraseña.



A screenshot of a mobile application form titled "Cambiar contraseña". The form contains three text input fields: the first is labeled "Contraseña actual", the second is labeled "Nueva contraseña", and the third is labeled "Confirmacion contraseña". The first field is highlighted with a green border. At the bottom, there are two buttons: a red "Cancelar" button and a grey "Cambiar" button.

Continuación apéndice 1.

Tenemos 3 tipos de usuarios, alumnos, maestro y administrador. Podemos filtrar por medio de los botones al lado izquierdo o podemos filtrar por medio del nombre ingresándolo en el archivo espacio de texto. Si presionamos el icono de AZ podremos ordenar alfabéticamente los nombres.

Alumno (14)

- Todos los usuarios
- Alumno
- Maestro
- Administrador

Filtro para usuarios

<input type="checkbox"/>		AZ
<input type="checkbox"/>	 David Maeda	
<input type="checkbox"/>	 Williams Francisco Monterroso Maradiaga	
<input type="checkbox"/>	 Jonatan Rojas	
<input type="checkbox"/>	 Jonas Rojas	
<input type="checkbox"/>	 Mauricio Hernandez	

Al seleccionar uno o varios usuarios, podremos enviar un correo con asunto y un mensaje.

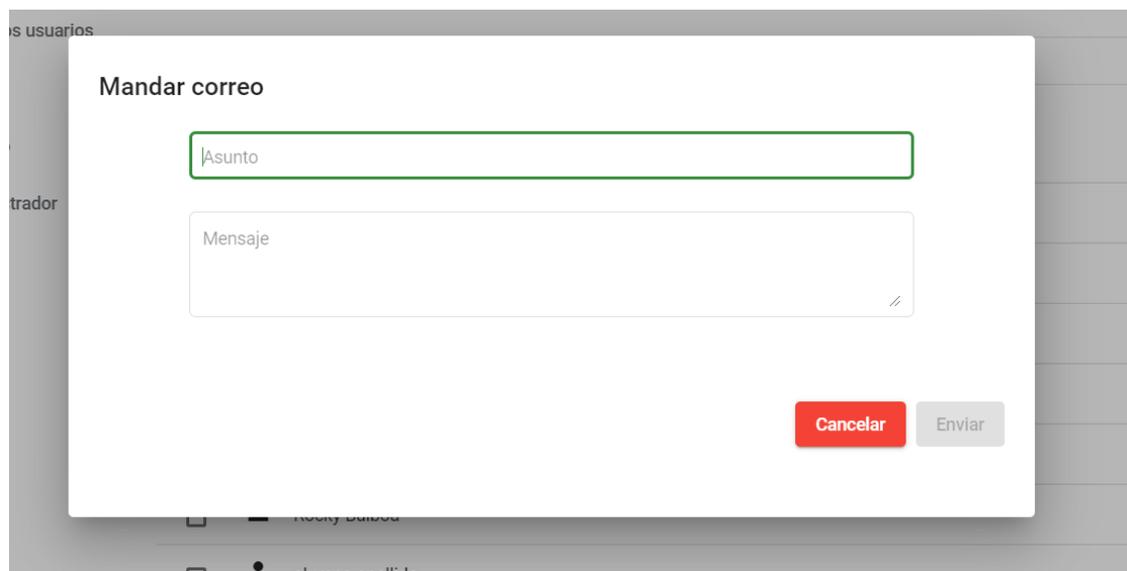
Alumno (14)

- Todos los usuarios
- Alumno
- Maestro
- Administrador

Filtro para usuarios

<input checked="" type="checkbox"/>	 David Maeda	<input checked="" type="checkbox"/>		AZ
<input checked="" type="checkbox"/>	 Williams Francisco Monterroso Maradiaga			

Continuación apéndice 1.



The image shows a modal dialog box titled "Mandar correo" (Send email). It features two text input fields: "Asunto" (Subject) and "Mensaje" (Message). The "Asunto" field is currently highlighted with a green border. At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "Cancelar" (Cancel) in red and "Enviar" (Send) in grey. The background of the application is dimmed, showing some text like "s usuarios" and "trador".

Si seleccionamos la pestaña de lecturas podremos ver todas las lecturas que están registradas en la aplicación. Si una de las lecturas fue reportada por algún maestro aparecerá al inicio para que el administrador pueda revisar el contenido y editarla. Las lecturas se pueden filtrar por los temas que se han creado o escribiendo su nombre en el espacio de texto.

Continuación apéndice 1.

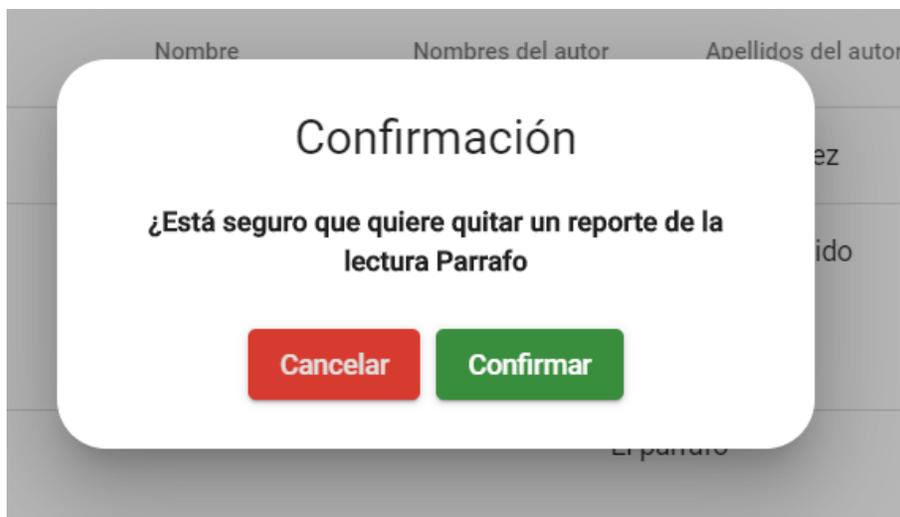
Usuarios Lecturas

Todos los temas

Filtro para lecturas

Dificultad	Nombre	Nombres del autor	Apellidos del autor	Reportes	Acciones
●	Pollito pio dijo Gerson	Luis Fernando	Perez	1	👁️ ✎️ 🗑️
●	dante 23 9543	Luis Fernando	Perez	0	👁️ ✎️
●	Dante's Inferno	Luis Fernando	Perez	0	👁️ ✎️
●	Literatura Clasica	Luis Fernando	Perez	0	👁️ ✎️
●	Parrafo	maestro	apellido	0	👁️ ✎️
●	El lobito	maestro	apellido	0	👁️ ✎️
●	Nueva lectura	maestro	apellido	0	👁️ ✎️
●	La perra Rufa	Luis Fernando	Perez	0	👁️ ✎️
●	El sombrero	Luis Fernando	Perez	0	👁️ ✎️

Al presionar el icono de quitar reporte debemos confirmar que queremos quitar el reporte.



Al dar clic en el icono de ver, podemos ver la lectura y sus preguntas.

Continuación apéndice 1.



Si queremos editar la lectura damos clic en el icono de editar y podremos editar los campos y sus preguntas.



Ver una lectura

General

Temas de la lectura
Literatura clásica

Nivel de lectura
Intermedio

Miembro de la lectura
Polito pio dijo Gerson

Resumen
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Texto de la lectura
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Augue interdum velit euismod in pellentesque massa placerat dui ultricies. Et odio pellentesque diam volutpat. Lectus sit amet est placerat. Eu augue ut lectus arcu bibendum at varius vel pharetra. Ultrices vitae auctor eu augue ut lectus. Posuere urna nec tincidunt praesent semper feugiat nibh sed pulvinar. Sit amet justo donec enim diam vulputate ut pharetra. Nunc lobortis mattis aliquam faucibus purus in massa. Nisi porta lorem mollis aliquam ut porttitor. Volutpat consequat mauris nunc congue nisi vitae. Vitae tempus quam pellentesque nec nam aliquam sem et. Nam et lectus urna duis convallis convallis. Tristique senectus et netus et malesuada fames. Ut pharetra sit amet aliquam id diam maecenas ultricies. Iaculis urna id volutpat lacus laoreet non curabitur. Condimentum id venenatis a condimentum vitae sapien pellentesque habitant morbi. Lacinia quis vel eros donec ac odio. Pulvinar pellentesque habitant morbi tristique senectus. In mollis nunc sed id semper risus in.

Senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Felis eget nunc lobortis mattis. Uma cursus eget nunc scelerisque viverra mauris in aliquam. Et ultrices neque ornare aenean euismod elementum.

Preguntas

Pregunta sin texto

Respuesta sin texto

Pregunta sin texto

Respuesta sin texto
 Respuesta sin texto
 Respuesta sin texto

Fuente: elaboración propia, empleando Angular Material.

